



Manuel d'utilisation du moniteur LCD

Rétroéclairage LED **G2790PX**



Sécurité.....	3
Conventions nationales	3
Alimentation	4
Installation.....	5
Nettoyage	6
Autre	7
Réglages.....	8
Contenu de la boîte	8
Configuration du support et de la base	9
Réglage de l'angle de visualisation.....	10
Connexion du moniteur.....	11
Installer le Bras de Fixation au Mur	12
Fonction de synchronisation libre	13
Touches de raccourci.....	14
OSD Setting (Réglages d'OSD)	15
Luminance (Luminosité)	16
Image Setup (Réglage de l'image)	17
Color Setup (Réglage de la couleur)	18
Picture Boost (Amél. image).....	19
OSD Setup (Réglage OSD)	20
Game Setting (Réglage jeux)	21
Extra	22
Exit (Quit)	23
Voyant DEL.....	23
G-Menu.....	24
e-Saver	25
Screen+	26
Dépannage	27
Spécifications	28
Caractéristiques générales	28
Modes d'affichage pré-réglés.....	30
Assignations des broches	31
Plug & Play	33

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



MISE EN GARDE : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

Alimentation



Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.



Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.



Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.



Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.





Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.





La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.


Installation

 N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

 N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

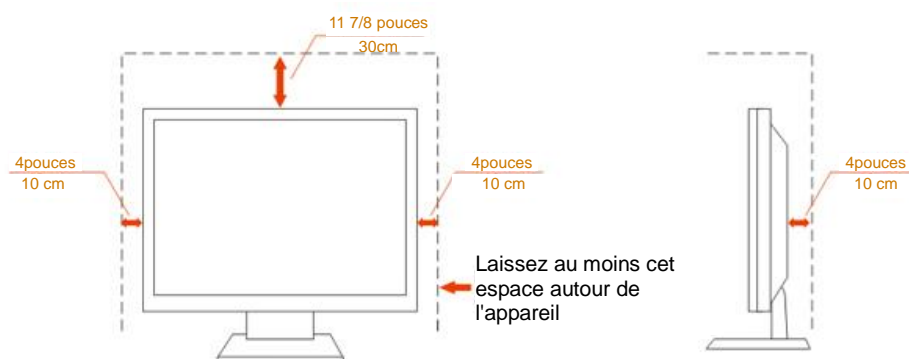
 Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

 Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.


 Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.


Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :


Installé avec la base

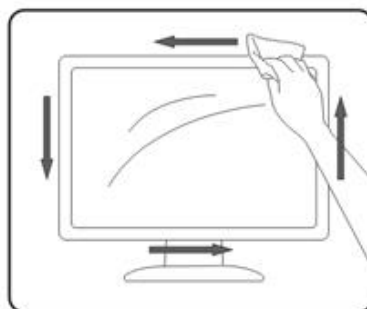
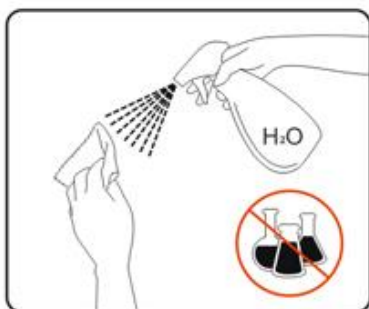


Nettoyage

 Nettoyez fréquemment le boîtier avec un chiffon. Vous pouvez utiliser du savon doux pour essuyer les tâches, à la place d'un détergent concentré qui pourrait endommager le boîtier.

 Lors du nettoyage, assurez-vous que l'eau n'entre pas dans l'appareil. Le chiffon utilisé pour le nettoyage ne doit pas être dur car il pourrait rayer la surface de l'écran.

 Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.



Autre



S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.



Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.



Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.



Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

Réglages

Contenu de la boîte



Moniteur



Manuel sur



Carte de
garantie



Support



Vis



Base



Vis à main



Cordon
d'alimentation



Câble audio



Câble analogique



Câble DP



Câble HDMI



Câble USB

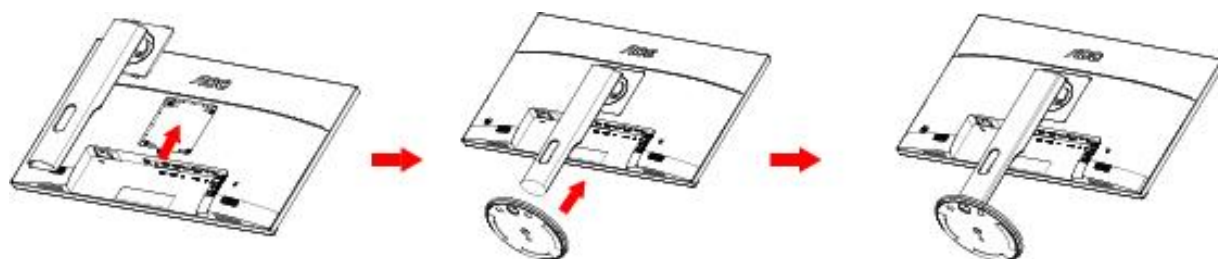
* Tous les câbles de signal (câbles Audio, Analogique, DP, HDMI, USB) ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

Configuration du support et de la base

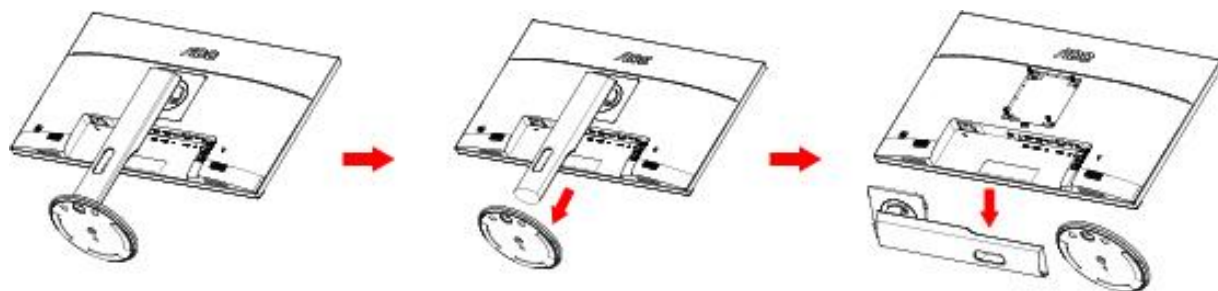
Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Placez le moniteur sur une face douce et molle pour éviter de le rayer.

Réglage :



Retirer :



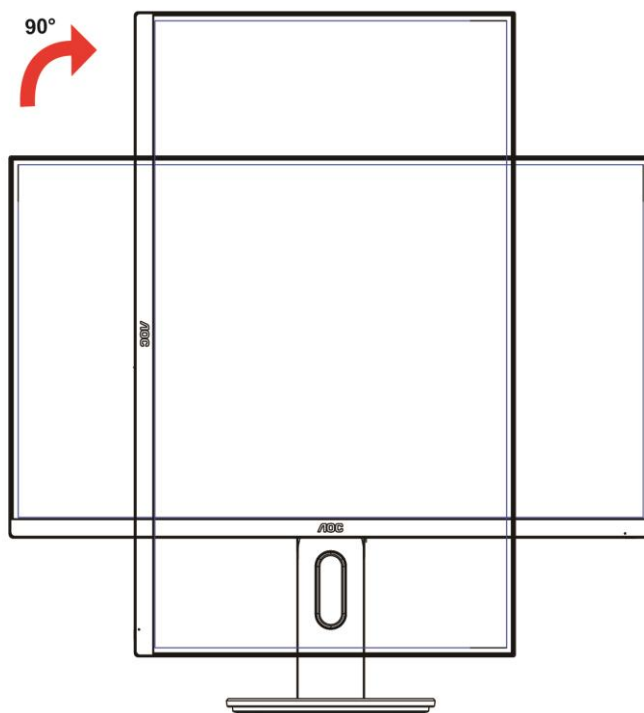
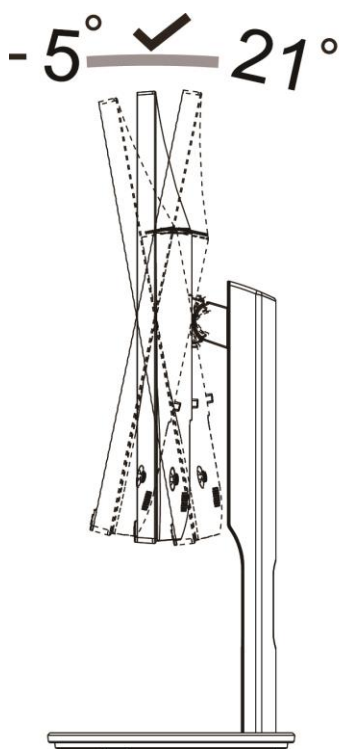
Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .

Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :

Angle d'inclinaison : -5° à 21°

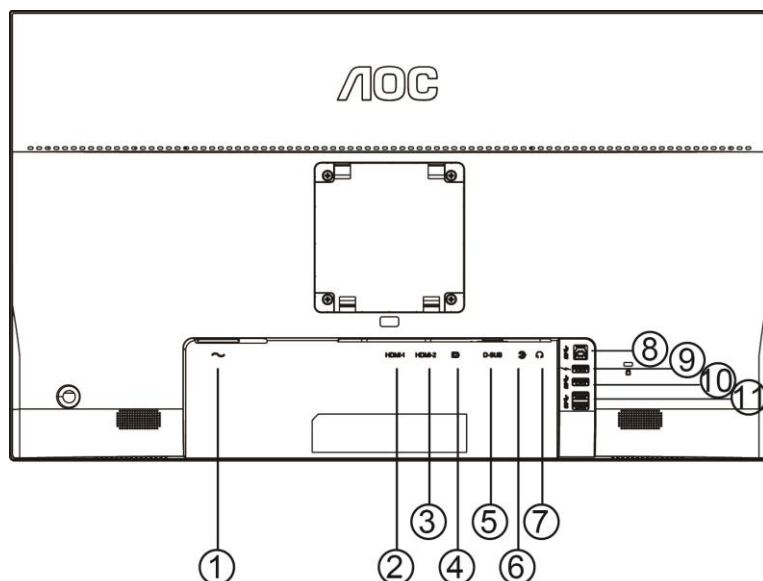


REMARQUE :

Ne pas ajuster l'angle de vue par plus de 21 degrés pour éviter de causer des dommages.

Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



- 1 Power
- 2 HDMI-1
- 3 HDMI-2
- 4 DP
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Casque
- 8 USB 3.0
- 9 USB 3.0+ chargement rapide
- 10 USB 3.0
- 11 USB 3.0

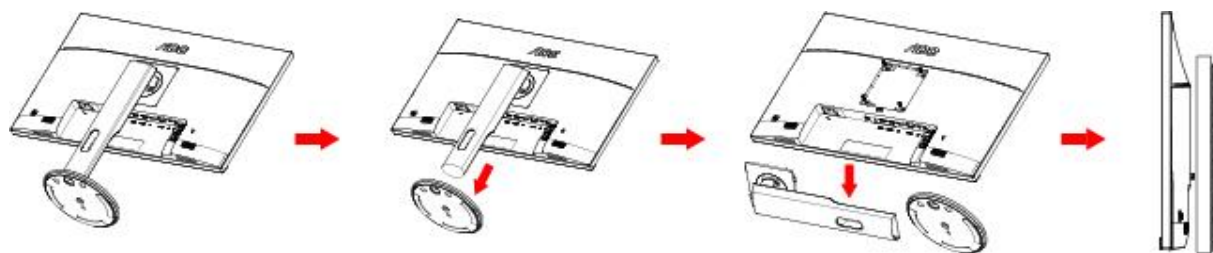
Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.

- 1 Branchez le cordon d'alimentation au port AC situé au dos du moniteur.
- 2 Branchez une extrémité du câble D-Sub 15 broches à l'arrière de votre moniteur et branchez l'autre extrémité sur la prise D-Sub de l'ordinateur.
- 3 (Optionnel : nécessite une carte vidéo avec un port HDMI) - Branchez une extrémité du câble HDMI au dos du moniteur et branchez l'autre extrémité au port HDMI de l'ordinateur.
- 4 (Optionnel : nécessite une carte vidéo avec un port Audio) - Branchez une extrémité du câble Audio au dos du moniteur et branchez l'autre extrémité au port Audio de l'ordinateur.
- 5 (Optionnel : nécessite une carte vidéo avec un port DP) - Branchez une extrémité du câble DP au dos du moniteur et branchez l'autre extrémité au port DP de l'ordinateur.
- 6 Allumez votre moniteur et votre ordinateur.
- 7 Résolution supportée pour les contenus vidéo :
 - VGA : 1920 x1080@60Hz (Maximum)
 - HDMI/DP : 1920 x1080@144Hz (Maximum)

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage.

Installer le Bras de Fixation au Mur

Préparation pour Installer le Bras de Fixation Optionnel au Mur.



Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

- 1 Enlevez la base.
- 2 Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
- 3 Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
- 4 Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
- 5 Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.

Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département officiel de AOC.

Fonction de synchronisation libre

1. La fonction de synchronisation libre fonctionne avec DP/HDMI1/HDMI2

- HDMI/DP : 30~144Hz

2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com

- AMD Radeon™ RX 480

- AMD Radeon™ RX 470

- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series

- AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X

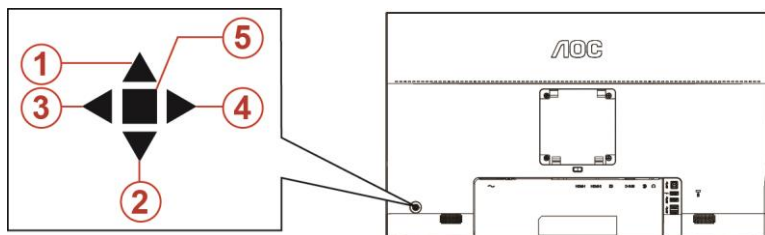
- AMD Radeon R9 290

- AMD Radeon R9 285

- AMD Radeon R7 260X

- AMD Radeon R7 260

Touches de raccourci



1	Source/Auto/Quitter
2	Dial Point (Point de mire)
3	Mode jeu/Gauche
4	Rapport d'image/Droite
5	Marche-arrêt/Menu/Entrer

Marche-arrêt/Menu/Entrer

Appuyez sur le bouton Marche-arrêt pour allumer le moniteur.

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou confirmer la sélection. Appuyez pendant 2 secondes environ sur le bouton Marche-arrêt pour éteindre le moniteur

Dail Point (Point de mire)

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point de mire pour activer le menu Point de mire, puis appuyez sur "Gauche" ou "Droite" pour activer ou désactiver le Point de mire.

Mode jeu/Gauche

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche "Gauche" ou "Droite" pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) selon les différents types de jeux.

Rapport d'image/Droite

En l'absence d'OSD, appuyez sur la touche "Droite" pour sélectionner la modification continue du rapport d'image.

Source/Auto/Quitter

Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton Source/Auto/Quitter pour obtenir la fonction de touche rapide Source. Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez de manière continue pendant environ 2 secondes sur le bouton Source/Auto/Quitter pour effectuer la configuration automatique (uniquement pour les modèles dotés du D-Sub).

OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle




- 1) Appuyez sur le **bouton MENU** pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2) Appuyez sur **< ou >** pour naviguer dans les fonctions. Une fois que la fonction souhaitée est en surbrillance, appuyez sur le **bouton MENU** pour l'activer. Appuyez sur **< ou >** pour naviguer dans les fonctions de sous-menu. Une fois que la fonction souhaitée est en surbrillance, appuyez sur le **bouton MENU** pour l'activer.
- 3) Appuyez sur **< ou >** pour changer les paramètres de la fonction sélectionnée. Appuyez sur le **bouton AUTO** pour quitter. Si vous voulez régler d'autres fonctions, répétez les étapes 2-3.
- 4) Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'affichage à l'écran : Pour verrouiller ou déverrouiller l'affichage à l'écran, appuyez et maintenez le **bouton Bas** pendant 10 secondes pendant que la fonction d'affichage à l'écran n'est pas active.

Remarques :

- 1) Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément (Sélection de l'entrée) est désactivé pour l'ajuster.
- 2) Parmi les modes ECO (sauf mode Standard), DCR, DCB et Image augmentée, seul un état peut être sélectionné parmi les quatre.

Luminance (Luminosité)



1. Appuyez sur le **Bouton MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner  (Luminance (Luminosité)), et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
3. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner le sous-menu, et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
4. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour régler.
5. Appuyez sur le **bouton AUTO** pour quitter.











	Contrast (Contraste)	0-100		Contraste du registre numérique.
	Brightness (Luminosité)	0-100		Réglage du rétroéclairage
	Eco mode (Mode Eco)	Standard		Mode Standard
		Text (Texte)		Mode Texte
		Internet		Mode Internet
		Game (Jeux)		Mode Jeux
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports		Mode Sports
	Gamma	Gamma1		Régler sur Gamma 1
		Gamma2		Régler sur Gamma 2
		Gamma3		Régler sur Gamma 3
	DCR	Off (Arrêt)		Désactiver le rapport dynamique de contraste
		On (Marche)		Activer le rapport dynamique de contraste

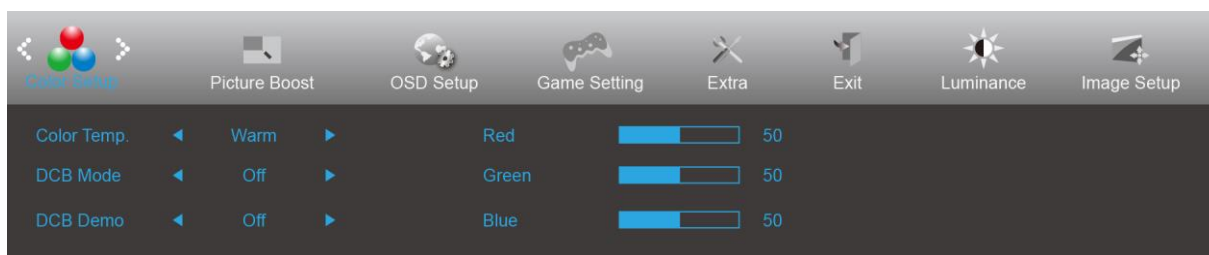
Image Setup (Réglage de l'image)





1. Appuyez sur le **Bouton MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner  (Image Setup (Réglage de l'image)), et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
3. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner le sous-menu, et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
4. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour régler.
5. Appuyez sur le **bouton AUTO** pour quitter.

	Clock (Horloge)	0-100	Régler l'horloge de l'image pour réduire les parasites sur les lignes verticales.
	Phase	0-100	Régler la phase de l'image pour réduire les parasites sur les lignes horizontales
	Sharpness (Netteté)	0-100	Régler la netteté de l'image
	H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'image.
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'image.

Color Setup (Réglage de la couleur)

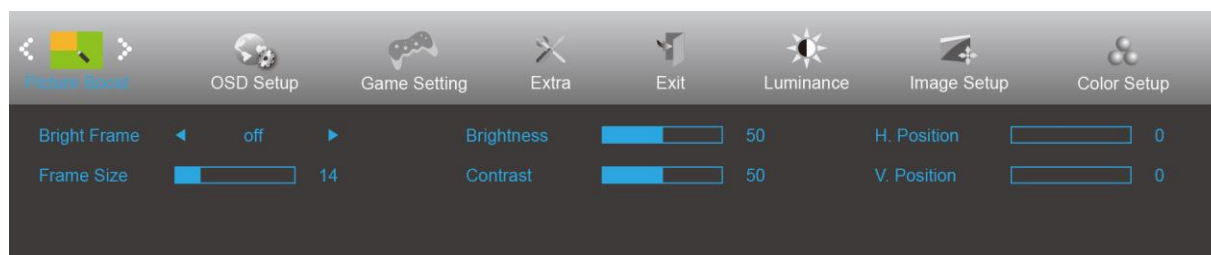



1. Appuyez sur le **Bouton MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner  (Color Setup (Réglage de la couleur)), et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
3. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner le sous-menu, et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
4. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour régler.
5. Appuyez sur le **bouton AUTO** pour quitter.




	Color Temp. (Temp. couleur)	Warm (Chaud)		Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.
		Normal		Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM.
		Cool (Froid)		Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.
		sRGB		Utiliser la température des couleurs SRGB de EEPROM.
		User (Utilisateur)	Red (Rouge)	Gain rouge du registre numérique
	Green (Vert)		Gain vert du registre numérique	
	Blue (Bleu)		Gain bleu du registre numérique.	
	DCB Mode (Mode DCB)	Full Enhance (Amél. max)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Amélioration pleine
		Nature Skin (Peau naturelle)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Peau naturelle
		Green Field (Champ vert)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Champ vert
		Sky-blue (Bleu ciel)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Bleu ciel
		AutoDetect (AutoDétection)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Détection auto
	DCB Demo (Démon DCB)		Marche ou arrêt	Désactiver ou activer Démon

Picture Boost (Amél. image)



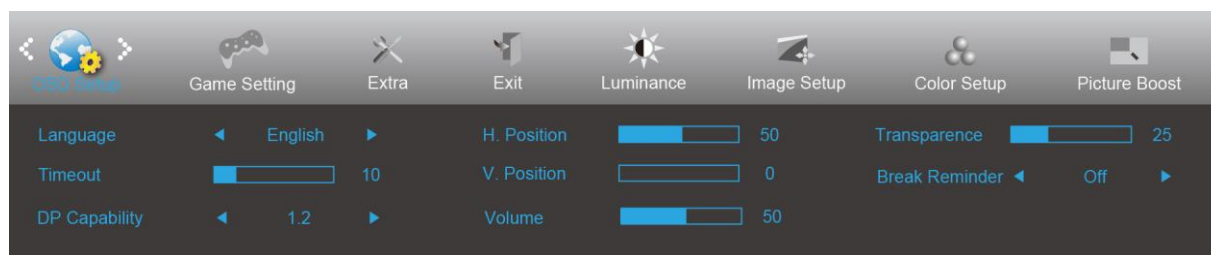
1. Appuyez sur le **Bouton MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner  (Picture Boost (Amél. image)), et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
3. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner le sous-menu, et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
4. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour régler.
5. Appuyez sur le **bouton AUTO** pour quitter.


	Bright Frame (Image brillante)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer Image brillante
	Frame Size (Taille image)	14-100	Régler la taille de l'image
	Brightness (Luminosité)	0-100	Régler la luminosité de l'image
	Contrast (Contraste)	0-100	Régler le contraste de l'image
	H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'image
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'image


Remarque :

Régler la luminosité, le contraste et la position de Image brillante pour une image parfaite.

OSD Setup (Réglage OSD)



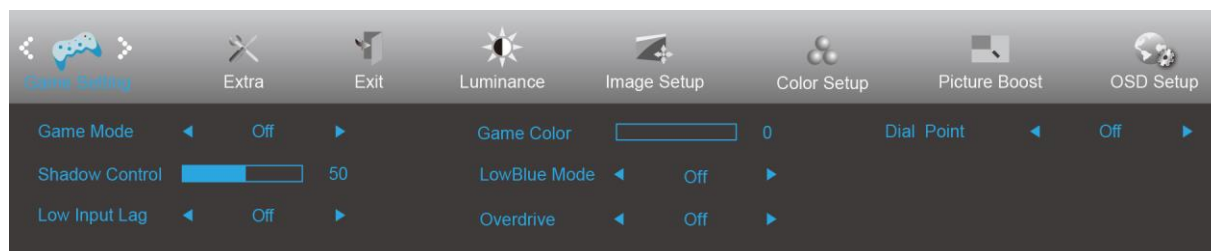
1. Appuyez sur le **Bouton MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner  (OSD Setup (Réglage OSD)), et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
3. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner le sous-menu, et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
4. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour régler.
5. Appuyez sur le **bouton AUTO** pour quitter.


	Language (Langue)		Choisir la langue OSD
	Timeout (Délai)	5-120	Régler la durée du délai de l'OSD
	H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Régler le niveau de transparence du menu OSD.
	Break Reminder (Rappel de pause)	marche ou arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure
	DP Capability (Capacité DP)	1.1/1.2	Veuillez noter que seul DP1.2 prend en charge la fonction de synchronisation libre
	Volume	0-100	Réglage du volume.


Remarques :

Si le contenu vidéo DP supporte DP1.2, veuillez sélectionner DP1.2 pour la capacité DP ; sinon, veuillez sélectionner DP1.1.

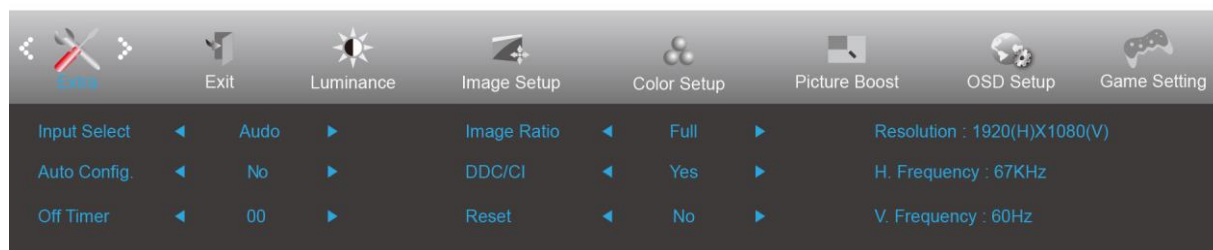
Game Setting (Réglage jeux)





1. Appuyez sur le **Bouton MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner  (Game Setting (Réglage jeux)), et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
3. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner le sous-menu, et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
4. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour régler.
5. Appuyez sur le **bouton AUTO** pour quitter.

	Game Mode (Mode Jeux)	FPS	Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs.
		RTS	Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image.
		Racing (Course)	Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs.
		Gamer 1 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Gamer 2 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Gamer 3 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
		off (arrêt)	Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente.
	Shadow Control (Contrôle des ombres)	0-100	La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire.
	Low input Lag (Décalage d'entrée réduit)	On (Marche) / off (Arrêt)	Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée
	Game Color (Couleur jeu)	0-20	Couleur Jeux propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image
	LowBlue Mode (Lumière bleue réduite)	Arrêt/Faible/Moyen/Fort	Diminue l'onde de la lumière bleue en contrôlant la température des couleurs
	Overdrive	Weak (Faible)	Régler le temps de réponse.
		Medium (Moyen)	
		Strong (Fort)	
		Off (Arrêt)	
	Dial Point (Point de mire)	On (Marche) / off (Arrêt)	La fonction 'Point de mire' place un indicateur au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tirs en mode FPS.

Extra




1. Appuyez sur le **Bouton MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner  (Extra), et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
3. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner le sous-menu, et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
4. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour régler.
5. Appuyez sur le **bouton AUTO** pour quitter.

	Input Select (Sélection de l'entrée)	AUTO/D-SUB/ HDMI1/ HDMI2/DP	Sélectionner la source d'entrée
	Auto Config. (Config. Auto)	Oui ou Non	Régler automatiquement l'image par défaut
	Off timer (Compteur d'arrêt)	0-24hrs	Sélectionner l'heure d'arrêt CC
	Image Ratio (Format de l'image)	Large	Sélectionner le format de l'image pour l'affichage.
		1:1	
		4:3	
		17 pouces (4:3)	
		19 pouces (4:3)	
		19 pouces L (5:4)	
		19 pouces L (16:10)	
		21,5 pouces L (16:9)	
		22 pouces L (16:10)	
		23 pouces L (16:9)	
		23,6 pouces L (16:9)	
		24 pouces L (16:9)	
	DDC-CI	Oui ou Non	Activer ou désactiver le support DDC-CI
	Reset (Réinitialiser)	Oui ou non	Réinitialiser le menu aux réglages par défaut

Exit (Quitter)



1. Appuyez sur le **Bouton MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur la touche Gauche ou Droite pour sélectionner  (Exit (Quitter)), et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
3. Appuyez sur le **bouton AUTO** pour quitter.

	Exit (Quitter)		Quitter le menu OSD
---	----------------	--	---------------------

Voyant DEL

État	Couleur DEL
Mode Pleine puissance	Blanc
Mode Actif-Arrêt	Orange

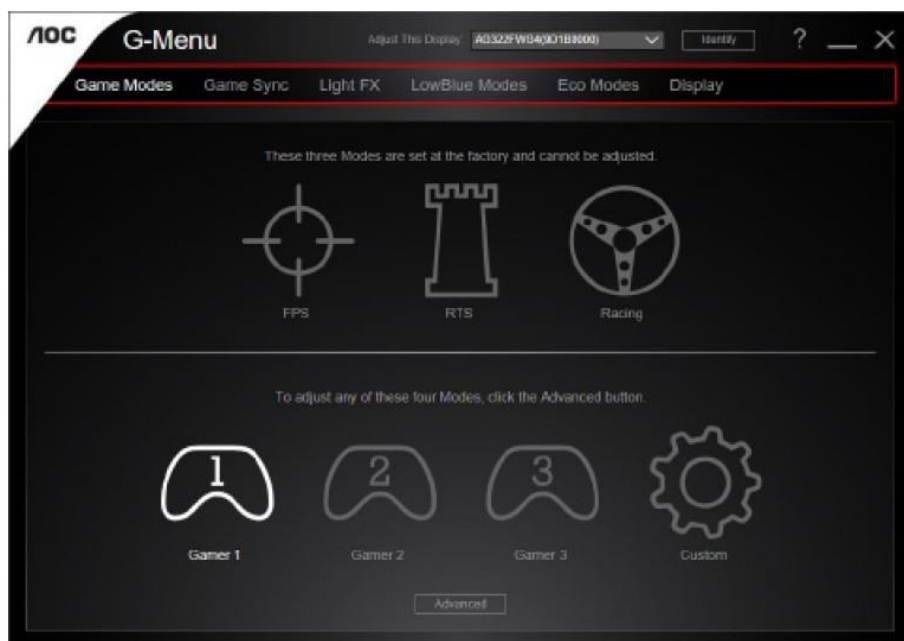
G-Menu



Bienvenue au logiciel « G-Menu » de AOC. G-Menu vous aidera à ajuster facilement les paramètres d'affichage du moniteur à l'aide de menus à l'écran au lieu de boutons OSD sur le moniteur. Pour terminer l'installation, s'il vous plaît suivez le guide d'installation.

Remarque :

Les fonctions ne sont pas disponibles sur tous les modèles.



e-Saver

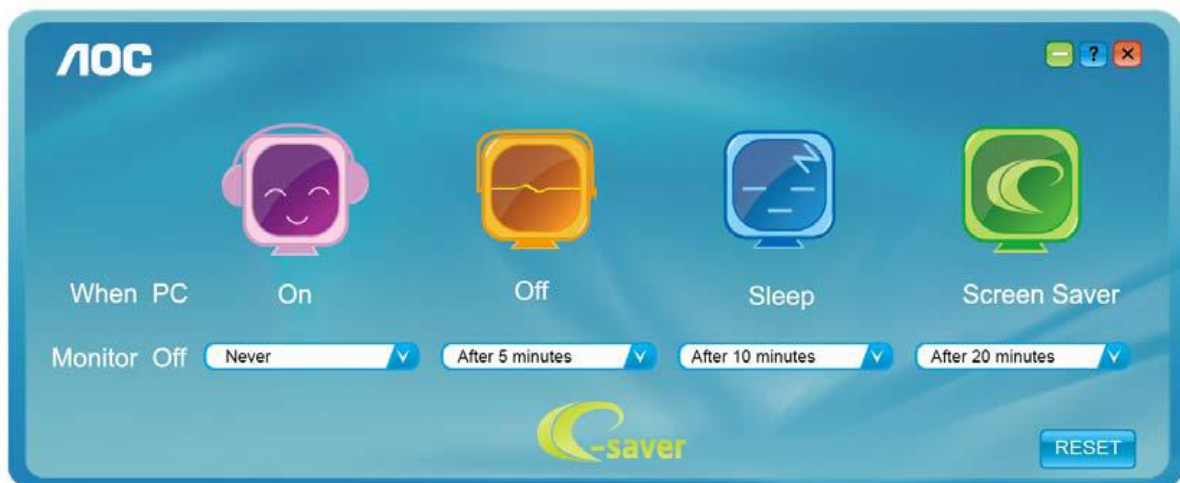


Bienvenu au logiciel de gestion d'économie d'énergie e-Saver de AOC ! Le e-Saver AOC comporte une fonction d'extinction intelligente pour vos moniteurs, qui permet à ceux-ci de s'éteindre lorsque le PC est dans n'importe quel état que ce soit (On, Off, Veille ou économiseur d'écran). Le temps d'arrêt réel dépend de vos préférences (voir exemple ci-dessous).

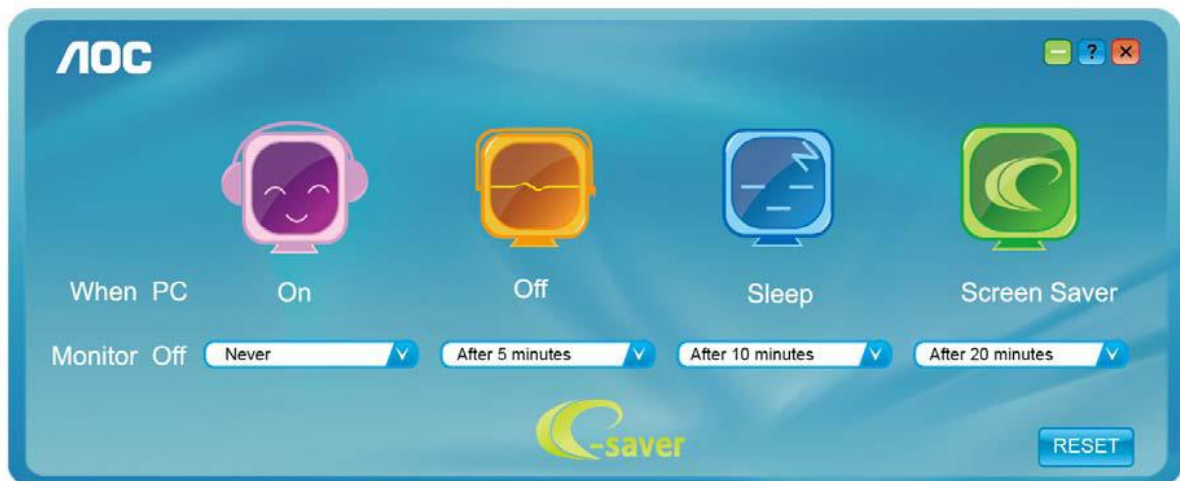
Veuillez cliquer sur "driver/e-Saver/setup.exe" pour lancer l'installation du logiciel e-Saver, puis suivez l'assistant d'installation pour mener à bien l'installation du logiciel.

Dans les quatre états de votre PC, vous pouvez choisir dans le menu déroulant le temps souhaité (en minutes) au bout duquel votre moniteur s'éteindra automatiquement. L'exemple ci-dessous est illustré :

- 1) Le moniteur ne s'éteindra jamais lorsque le PC est allumé.
- 2) Le moniteur s'éteindra automatiquement 5 minutes après que le PC soit éteint.
- 3) Le moniteur s'éteindra automatiquement 10 minutes après que le PC soit en veille/mode veille.
- 4) Le moniteur s'éteindra automatiquement 20 minutes après l'affichage de l'économiseur d'écran.



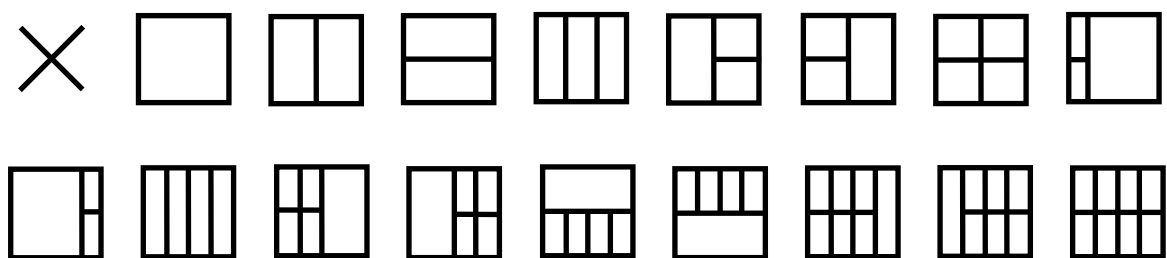
Vous pouvez cliquer sur "RESET (RÉINITIALISER)" pour régler e-Saver sur les réglages par défaut comme ci-dessous.



Screen+



Bienvenu au logiciel "Screen+" de AOC. Le logiciel Screen+ est un outil de division d'écran de bureau, il divise le bureau en plusieurs panneaux différents, et chaque panneau affiche une fenêtre différente. Vous devez seulement tirer la fenêtre dans un panneau correspondant lorsque vous souhaitez y accéder. Il supporte l'affichage multi-écran pour vous faciliter la tâche. Veuillez suivre le logiciel d'installation pour l'installer. Systèmes d'exploitation pris en charge par le logiciel : Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Dépannage

Problème & Question	Solutions possibles
Le voyant DEL d'alimentation est éteint	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur.
Aucune image n'apparaît sur l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> • Est-ce que le cordon d'alimentation est correctement branché ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source. • Est-ce que le câble est correctement branché ? (Branché à l'aide d'un câble D-sub) vérifiez la connexion du câble DB-15 (Branché à l'aide d'un câble DVI) vérifiez la connexion du câble DVI * L'entrée DVI n'est pas disponible sur tous les modèles. • Si l'appareil est allumé, relancer l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session), qui peut être vu. Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sécurisé pour Windows 7/8/10) puis changez la fréquence de la carte vidéo. (Consulter le Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le Centre de services ou votre revendeur. • Pouvez-vous voir "Saisie non supportée" à l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. • Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue, elle a un problème d'ombre	Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez pour auto-régler. Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran	Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez.
Le moniteur est bloqué en mode Veille	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ.
Il manque une des couleurs primaires (ROUGE,VERT, ou BLEU)	Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur.
L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement	Réglez la Position H et la Position V ou appuyez sur le bouton de raccourci (Alimentation/AUTO)
Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc)	Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster HORLOGE et PHASE. Appuyez sur faire un auto-ajustement.

Spécifications

Caractéristiques générales

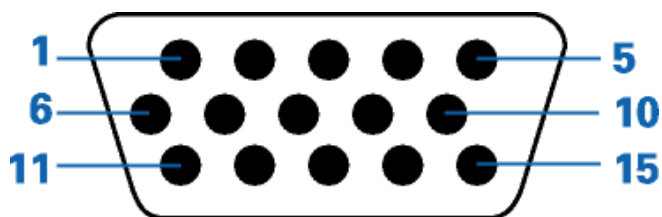
Panneau	Nom du modèle	G2790PX	
	Système de fonctionnement	Couleur TFT LCD	
	Taille de l'image visible	27inch, 68,56 cm diagonale	
	Taille des pixels	0, 31125mm(H) × 0, 31125mm(V)	
	Vidéo	Interface analogique R, V, B & Interface HDMI & Interface DP	
	Sync. séparée	H/V TTL	
	Couleurs d'affichage	16,7M de couleurs	
Autres	Limites de balayage horizontal	30k-83kHz (D-SUB) 30k-160kHz (HDMI/DP)	
	Taille d'écran horizontale (maximum)	597,6mm	
	Limites de balayage vertical	50~76Hz(D-SUB) 30~146Hz(HDMI/DP)	
	Taille d'écran verticale(maximum)	336, 1mm	
	Résolution optimale pré réglée	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920 x1080@144Hz (HDMI/DP) Notice:" low input lag" used above 120 Hz frequency the effect is better.	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Connecteurs d'entrée	VGA /HDMI/DP/Audio input/USB	
	Signal d'entrée vidéo	Analogique : 0,7 Vp-p (standard), 75 OHM, TMDS	
	Connecteur de Sortie	Sortie casque	
	Source d'alimentation	100-240V~,50/60Hz	
	Consommation électrique	Standard (Luminosité = 90, Contraste = 50)	32W
		Max. (luminosité = 100, contraste =100)	≤75W
		Econ. énergie	≤ 0,5W
Caractéristiques physiques	Off timer (Compteur d'arrêt)	0~24 hrs	
	Haut-parleurs	2W*2	
	Type de connecteur	VGA/HDMI/DP/ Sortie casque/ Line In	
	Type de câble de signal	Détachable	
	Dimensions & Poids:		
	Hauteur (avec la base)	406,4~536,4mm	
	Largeur	614,9mm	
	Profondeur	199,5mm	
	Poids (moniteur uniquement)	6,46Kg	

Environnemental	Température	Utilisation	0° à 40°
		Non utilisation	-25° à 55°
	Humidité	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)
	Altitude	Utilisation	0 à 5000 m (0 à 16404 pieds)
		Non utilisation	0 à 12192 m (0 à 40000 pieds)

Modes d'affichage préréglés

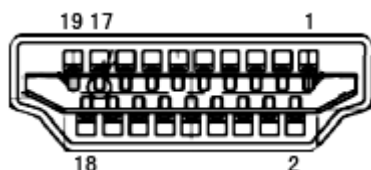
STANDARD	RÉSOLUTION	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
Dos	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.68	99.662
	800x600@120Hz	77.43	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.58	99.972
	1024x768@120Hz	98.96	119.804
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD (HDMI/DP)	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920 x 1080@100Hz	114.6	99.898
	1920 x 1080@120Hz	139.1	119.93
	1920 x 1080@144Hz	158.1	144

Assignations des broches

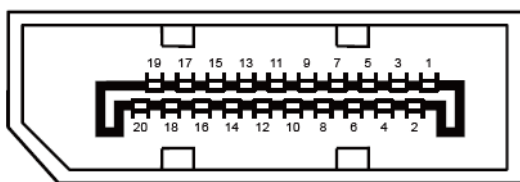


Câble de signal d'affichage couleur à 15 broches

Numéro Pin	15-pin côté du câble de signal	Numéro Pin	15-pin côté du câble de signal
1	Vidéo-Rouge	9	+5V
2	Vidéo-Vert	10	Masse
3	Vidéo-Bleu	11	N.C.
4	N.C.	12	Données DDC-Série
5	Détection câble	13	Sync H
6	MASSE-R	14	Sync V
7	MASSE-V	15	Horloge DDC-Série
8	MASSE-B		



Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	TMDS données 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	Ecran Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	TMDS données 2-	11.	Ecran d'horloge TMDS	19.	Détection connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Ecran données TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS données 1-	14.	Réservé (pas connecté sur appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRE
2	TERRE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRE	18	Détection connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.