



Manuale d'uso Monitor LCD

Retroilluminazione LED **G2790PX**



Sicurezza	3
Convenzioni nazionali	3
Alimentazione	4
Installazione	5
Pulizia	6
Altro	7
Installazione	8
Contenuti della confezione	8
Installazione del supporto e della base	9
Regolare l'angolo di visuale	10
Collegamento del monitor	11
Montaggio del supporto a muro	12
Funzione Free-Sync	13
Tasti di scelta	14
OSD Setting (Impostazioni OSD)	15
Luminance (Luminosità)	16
Image Setup (Impost. Immagine)	17
Color Setup (Configurazione colore)	18
Picture Boost (Potenziamento immagine)	19
OSD Setup (Impostazione OSD)	20
Game Setting (Impostazione giochi)	21
Extra	22
Exit (Esci)	23
Indicatore LED	23
G-Menu	24
e-Saver	25
Screen+	26
Risoluzione problemi	27
Specifiche	28
Specifiche generali	28
Modalità di visualizzazione preimpostate	30
Assegnazione dei pin	31
Plug and Play	33

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.



ATTENZIONE: Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.



AVVISO: Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

Alimentazione



Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.



Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.



Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.



Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.





Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.




La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.


Installazione

 Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

 Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

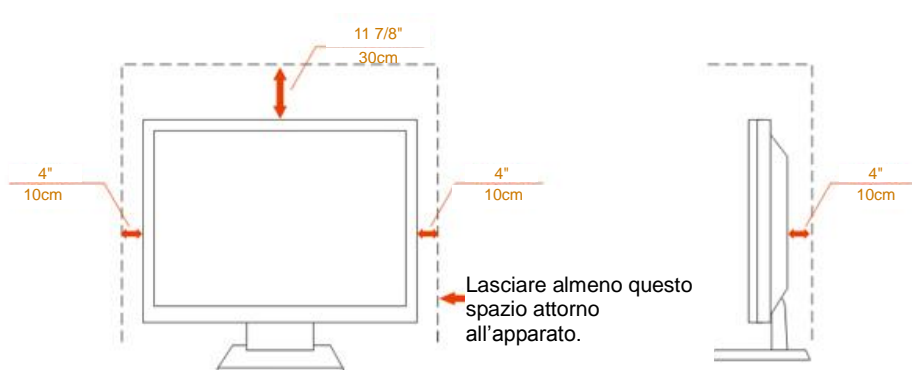
 Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

 Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.


 Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.


Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:

Installazione con base

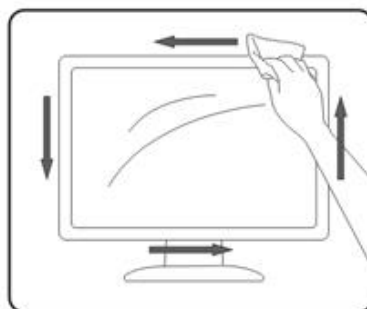
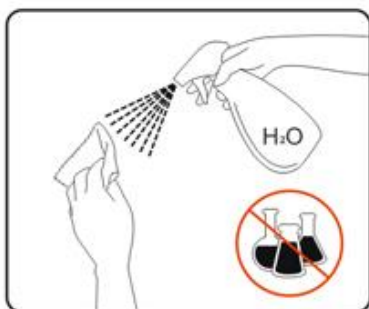


Pulizia


 Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detergenti forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.


 Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.




Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

Installazione

Contenuti della confezione



Monitor



Manuale su CD



Scheda
garanzia



Supporto



Viti



Base



Vite a filetto



Cavo
d'alimentazione



Cavo audio



Cavo analogico



Cavo DP



Cavo HDMI



Cavo USB

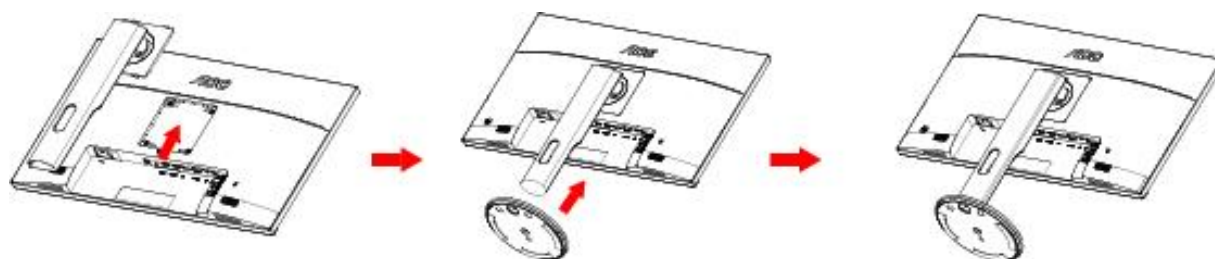
* Non tutti i cavi segnale (audio, analogico, DP, HDMI, USB) saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone.
Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

Installazione del supporto e della base

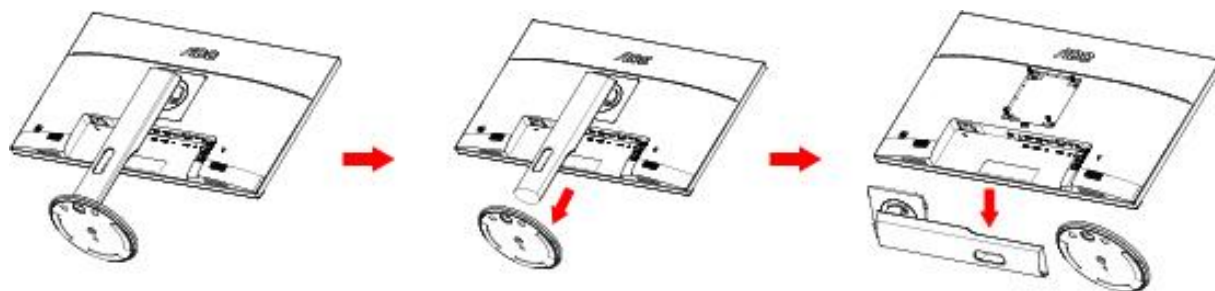
Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Collocare il monitor su una superficie morbida e piana per evitare di graffiarlo.

Installazione:



Rimozione:



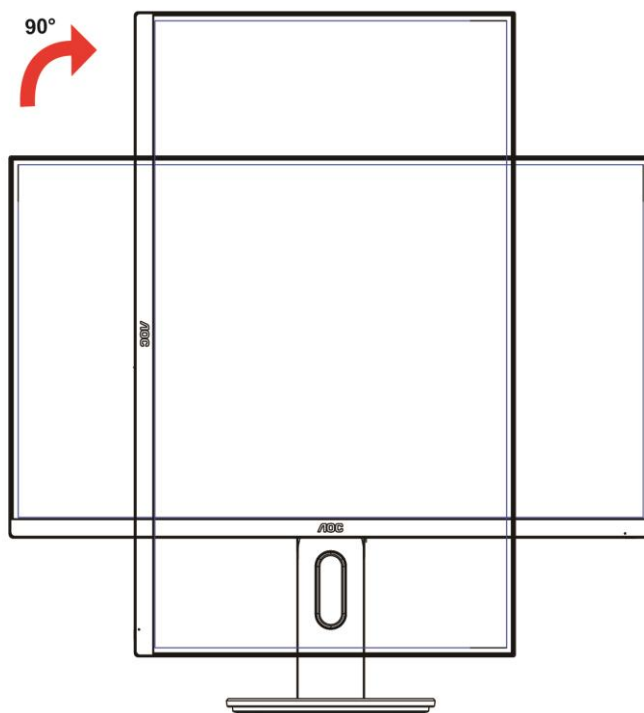
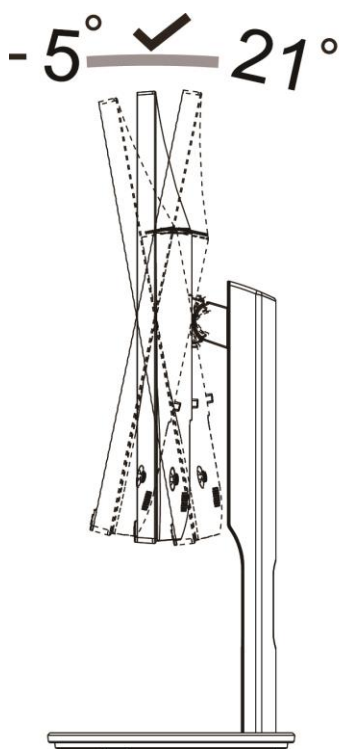
Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:

Angolo di inclinazione: -5° ~ 21°

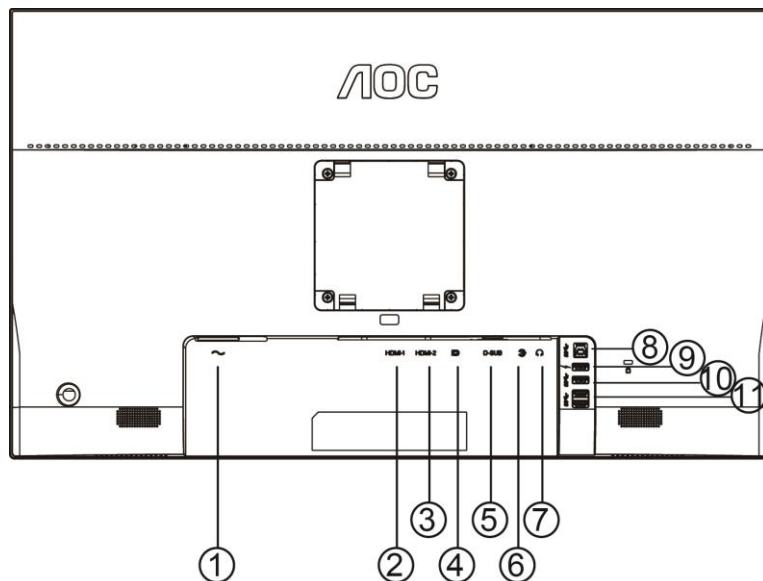


NOTA:

Non regolare l'angolo di visione di oltre 21 gradi per evitare danni.

Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



- 1 Power
- 2 HDMI-1
- 3 HDMI-2
- 4 DP
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Cuffie
- 8 USB 3.0
- 9 USB 3.0+ carica rapida
- 10 USB 3.0
- 11 USB 3.0

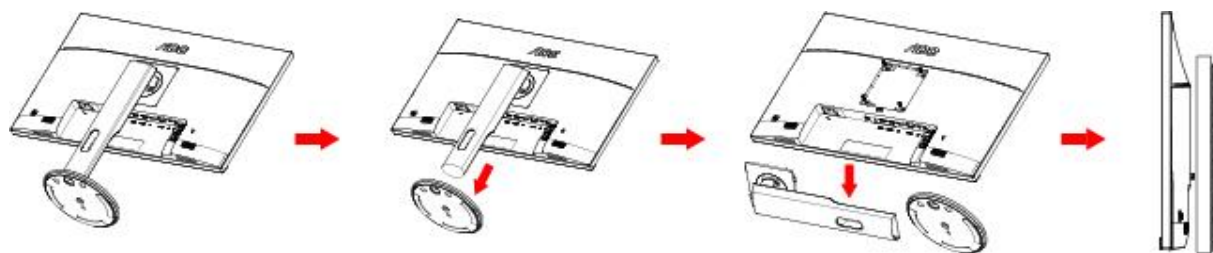
Spegnere sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

- 1 Collegare il cavo d'alimentazione alla porta AC sul retro del monitor.
- 2 Collegare una estremità del cavo D-Sub a 15 pin al retro del monitor e l'altra estremità alla porta D-Sub del computer.
- 3 (Optional – Richiede una scheda video con porta HDMI) – Collegare una estremità del cavo HDMI sul retro del monitor e collegare l'altra estremità alla porta HDMI del computer.
- 4 (Optional – Richiede una scheda video con porta audio) – Collegare una estremità del cavo audio sul retro del monitor e collegare l'altra estremità alla porta audio del computer.
- 5 (Optional – Richiede una scheda video con porta DP – Collegare una estremità del cavo DP sul retro del monitor e collegare l'altra estremità alla porta DP del computer.
- 6 Accendere il monitor ed il computer.
- 7 Risoluzione supportata per i contenuti video:
VGA: 1920 x1080 a 60 Hz (massimo)
HDMI/DP: 1920 x1080 a 144 Hz (massimo)

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Montaggio del supporto a muro

Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.



Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente.

Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

- 1 Rimuovere la base.
- 2 Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
- 3 Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
- 4 Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
- 5 Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.

Nota :

I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC.

Funzione Free-Sync

1. La funzione Free-Sync è disponibile con DP/HDMI1/HDMI2

- HDMI/DP : 30~144Hz

2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere constrollato dal sito www.AMD.com

- AMD Radeon™ RX 480

- AMD Radeon™ RX 470

- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series

- AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X

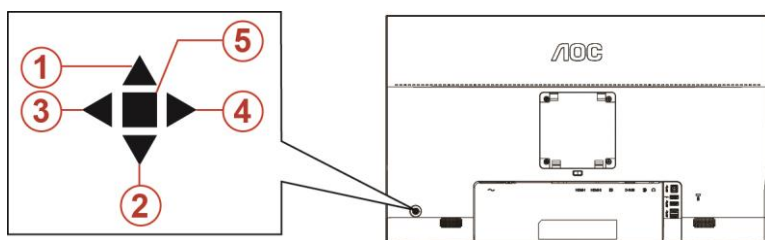
- AMD Radeon R9 290

- AMD Radeon R9 285

- AMD Radeon R7 260X

- AMD Radeon R7 260

Tasti di scelta



1	Origine/Automatico/Uscita
2	Dial Point (Quadrante)
3	Game Mode (Modalità giochi)/Sinistra
4	Rapporto immagine/Destra
5	Alimentazione/Menu/Invio

Alimentazione/Menu/Invio

Premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione. Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

Dial Point (Quadrante)

Se non vi sono OSD, premere il tasto Punto di mira per attivare il menu di Punto di mira, quindi premere "Sinistra" o "Destra" per impostare o disattivare Punto di mira.

Modalità giochi/Sinistra

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "Sinistra" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "Sinistra" o "Destra" per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

Rapporto immagine/Destra

Se non vi sono OSD, premere il tasto "Destra" per selezionare continuamente per cambiare il rapporto immagine.

Origine/Automatico/Uscita

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Automatico/Uscita svolge la funzione di tasto di scelta rapida Origine. Quando il menu OSD è chiuso, premere continuamente il tasto Origine/Automatico/Uscita per 2 secondi per effettuare la configurazione automatica (solo per modelli con D-Sub).

OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.




- 1) Premere il **tasto MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2) Premere < o > per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il **tasto MENU** per attivarla. Premere < o > per navigare tra le funzioni del menu secondario. Una volta che la funzione voluta è evidenziata, premere il **tasto MENU** per attivarla.
- 3) Premere < o > per cambiare le impostazioni della funzione selezionata. Premere il **tasto AUTO** per uscire. Ripetere le fasi 2 e 3 per regolare le altre funzioni.
- 4) Funzione di blocco/sblocco OSD: Per bloccare/sbloccare il menu OSD, tenere premuto il **tasto Giù** per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

Nota:

- 1) Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2) Modalità ECO (tranne la modalità Standard), DCR, modalità DCB e Picture Boost (Potenziamento immagine): per questi quattro stati può essere presente uno solo.

Luminance (Luminosità)



1. Premere il **tasto MENU** per visualizzare il menu.
2. Premere Sinistra o Destra per selezionare  (Luminance) (Luminosità) e premere il **tasto MENU** per accedere.
3. Premere Sinistra o Destra per selezionare il menu secondario e premere il **tasto MENU** per accedere.
4. Premere Sinistra o Destra per regolare.
5. Premere il **tasto AUTO** per uscire.











	Contrast (Contrasto)	0-100		Contrasto da registro digitale.
	Brightness (Luminosità)	0-100		Regolazione illuminazione
	Eco mode (Econom.)	Standard		Modalità standard
		Text (Testo)		Modalità di testo
		Internet		Modalità Internet
		Game (Giochi)		Modalità giochi
		Movie (Film)		Modalità Film
		Sports (Sport)		Modalità Sport
	Gamma	Gamma1		Regola su Gamma 1
		Gamma2		Regola su Gamma 2
		Gamma3		Regola su Gamma 3
	DCR	Off (Disattiva)		Disabilita il rapporto di contrasto dinamico
		On (Attivo)		Abilita il rapporto di contrasto dinamico

Image Setup (Impost. Immagine)





1. Premere il **tasto MENU** per visualizzare il menu.
2. Premere Sinistra o Destra per selezionare  (Impost. Immagine) e premere il **tasto MENU** per accedere.
3. Premere Sinistra o Destra per selezionare il menu secondario e premere il **tasto MENU** per accedere.
4. Premere Sinistra o Destra per regolare.
5. Premere il **tasto AUTO** per uscire.

	Clock (Orologio)	0-100	Regola la frequenza (clock) dell'immagine per ridurre i disturbi rappresentati da righe verticali.
	Phase (Fuoco)	0-100	Regola la fase dell'immagine per ridurre i disturbi rappresentati da righe orizzontali
	Sharpness (Nitidezza)	0-100	Regola la nitidezza dell'immagine
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'immagine.
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale dell'immagine.

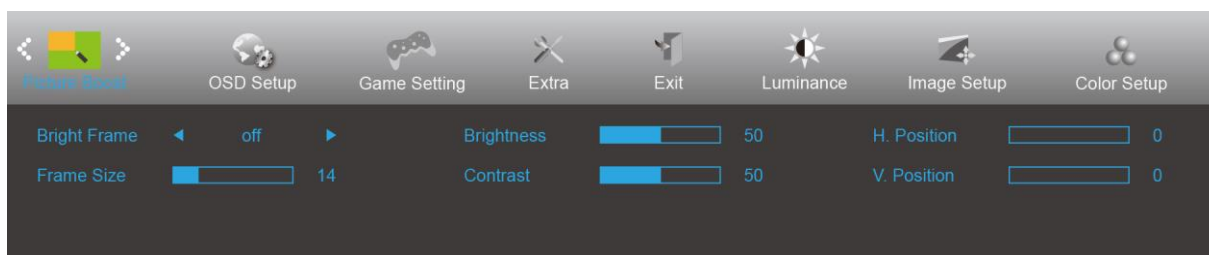
Color Setup (Configurazione colore)





1. Premere il **tasto MENU** per visualizzare il menu.
2. Premere Sinistra o Destra per selezionare  (Configurazione colore) e premere il **tasto MENU** per accedere.
3. Premere Sinistra o Destra per selezionare il menu secondario e premere il **tasto MENU** per accedere.
4. Premere Sinistra o Destra per regolare.
5. Premere il **tasto AUTO** per uscire.

	Color Temp. (Temperatura colore)	Warm (Caldo)		Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
		Normal (Normale)		Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
		Cool (Freddo)		Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
		sRGB		Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.
		User (Utente)	Red (Rosso)	Guadagno rosso da registro digitale
			Green (Verde)	Guadagno verde da registro digitale.
			Blue (Blu)	Guadagno blu da registro digitale.
	DCB Mode (DCB Modalità)	Full Enhance (Miglior. Completo)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Ottimizzazione completa
		Nature Skin (Interfaccia Naturale)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Pelle naturale
		Green Field (Campo Verde)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Campo verde
		Sky-blue (Blue Cielo)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Cielo blu
		AutoDetect (Rilevamento Auto.)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Rilevamento automatico
	DCB Demo (DCB Dimostrazione)		Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita modalità demo

Picture Boost (Potenziamento immagine)



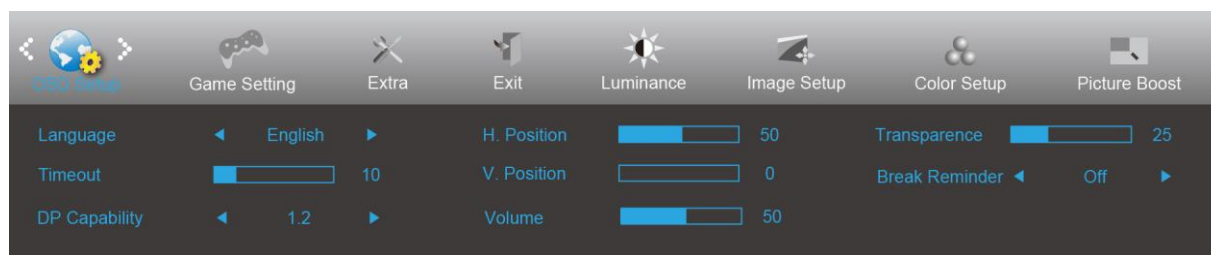
1. Premere il **tasto MENU** per visualizzare il menu.
2. Premere Sinistra o Destra per selezionare  (Potenziamento immagine) e premere il **tasto MENU** per accedere.
3. Premere Sinistra o Destra per selezionare il menu secondario e premere il **tasto MENU** per accedere.
4. Premere Sinistra o Destra per regolare.
5. Premere il **tasto AUTO** per uscire.


	Bright Frame (Cornice Luminosa)	Attiva o Disattiva	Disabilita o abilita Cornice Luminosa
	Frame Size (Dimen. Cornice)	14-100	Regola le dimensioni della cornice
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regola la luminosità della cornice
	Contrast (Contrasto)	0-100	Regola il contrasto della cornice
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale della cornice
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale della cornice


Nota:

Regolare luminosità, contrasto e posizione della Cornice Luminosa per una migliore esperienza visiva.

OSD Setup (Impostazione OSD)



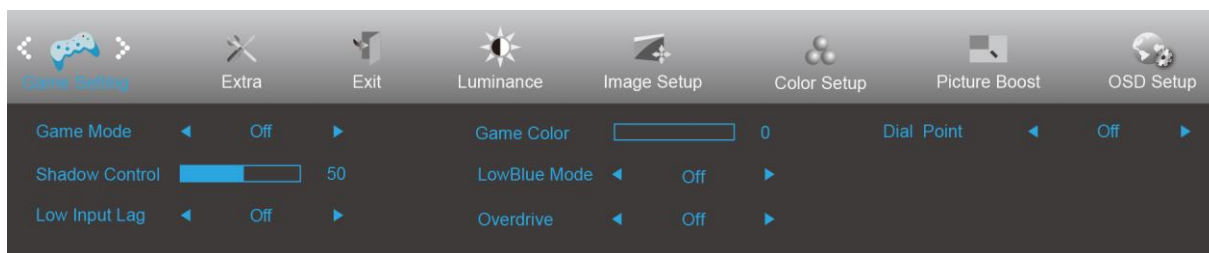
1. Premere il **tasto MENU** per visualizzare il menu.
2. Premere Sinistra o Destra per selezionare  (Impostazione OSD) e premere il **tasto MENU** per accedere.
3. Premere Sinistra o Destra per selezionare il menu secondario e premere il **tasto MENU** per accedere.
4. Premere Sinistra o Destra per regolare.
5. Premere il **tasto AUTO** per uscire.


	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora
	DP Capability (Capacità DP)	1.1/1.2	Solo DP1.2 supporta la funzione Free Sync
	Volume	0-100	Regolazione volume.


Nota:

Se i contenuti video DP supportano DP1.2, selezionare DP1.2 per DP Capability (Capacità DP); diversamente selezionare DP1.1

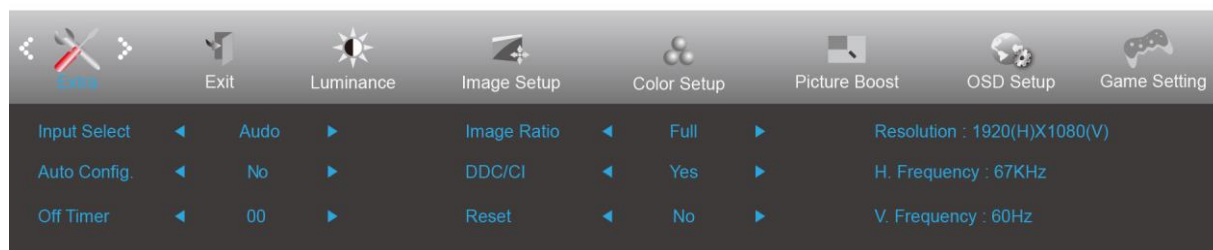
Game Setting (Impostazione giochi)





1. Premere il **tasto MENU** per visualizzare il menu.
2. Premere Sinistra o Destra per selezionare  (Impostazione giochi), e premere il **tasto MENU** per accedere.
3. Premere Sinistra o Destra per selezionare il menu secondario e premere il **tasto MENU** per accedere.
4. Premere Sinistra o Destra per regolare.
5. Premere il **tasto AUTO** per uscire.

	Game Mode (Modalità giochi)	FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 1.
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 2.
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 3.
		off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart
	Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Controllo ombre è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. 1. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide. 2. Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.
	Low input Lag (Ritardo ingresso basso)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso
	Game Color (Colore giochi)	0-20	Colore giochi fornisce 0-20 livelli di regolazione della saturazione per ottenere migliori immagini
	LowBlue Mode (Luce blu bassa)	Disattiva/Debole/ Medio/Forte	Riduce l'onda di luce blu per il controllo della temperatura di colore
	Overdrive	Weak (Debole)	Regola i tempi di risposta.
		Medium (Medio)	
		Strong (Forte)	
		Off (Disattiva)	
	Dial Point (Quadrante)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	La funzione "Quadrante" colloca un puntatore al centro dello schermo che aiuta a puntare in modo preciso e accurato nei giochi FSP.

Extra




1. Premere il **tasto MENU** per visualizzare il menu.
2. Premere Sinistra o Destra per selezionare  (Extra) e premere il **tasto MENU** per accedere.
3. Premere Sinistra o Destra per selezionare il menu secondario e premere il **tasto MENU** per accedere.
4. Premere Sinistra o Destra per regolare.
5. Premere il **tasto AUTO** per uscire.

	Input Select (Selezione Input)	AUTO/D-SUB/ HDMI1/ HDMI2/DP	Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
	Auto Config (Configurazione automatica)	Sì o No	Permette di regolare automaticamente l'immagine sui valori predefiniti
	Off timer (Timer disattivazione)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
	Image Ratio (Rapporto Immagine)	Wide	Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
		1:1	
		4:3	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4)	
		19" W (16:10)	
		21,5" W (16:9)	
		22" W (16:10)	
		23" W (16:9)	
		23,6" W (16:9)	
		24" W (16:9)	
	DDC-CI	Sì o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI
	Reset (Ripristino)	Sì o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti

Exit (Esci)



1. Premere il **tasto MENU** per visualizzare il menu.
2. Premere Sinistra o Destra per selezionare  (Esci) e premere il **tasto MENU** per accedere.
3. Premere il **tasto AUTO** per uscire.

	Exit (Esci)		Uscita dal menu OSD principale
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	--	--------------------------------

Indicatore LED

Stato	Colore del LED
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione

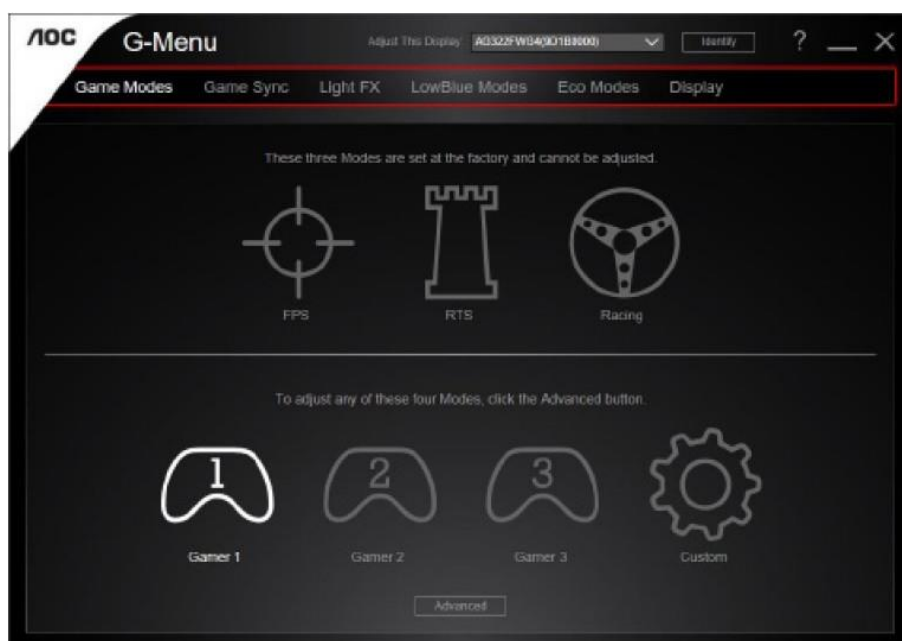
G-Menu



Benvenuto nel software AOC "G-Menu". G-Menu rende facile regolare le impostazioni di visualizzazione del monitor usando i menu su schermo invece del tasto OSD sul monitor. Seguire la guida all'installazione per completare l'installazione.

Nota:

Le funzioni non sono disponibili per tutti i modelli.



e-Saver

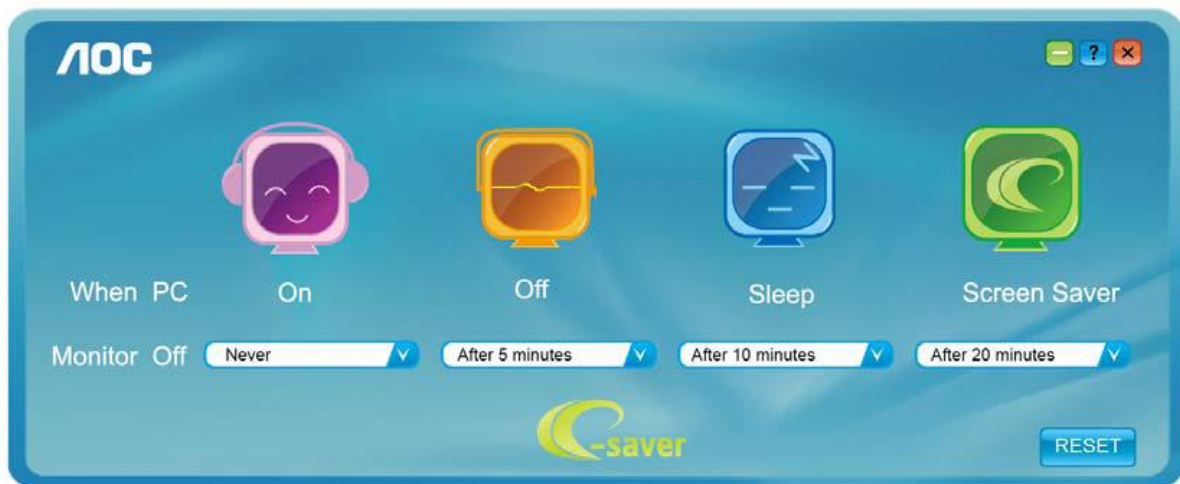


Benvenuto nel software AOC e-Saver di gestione energetica del monitor! e-Saver AOC è dotato di funzioni Smart Shutdown (Spegnimento intuitivo) che permettono ai monitor di spegnersi puntualmente in qualsiasi stato si trovi il PC (acceso, spento, modalità di sospensione o screen saver); l'intervallo effettivo di spegnimento dipende dalle preferenze personali (fare riferimento all'esempio che segue).

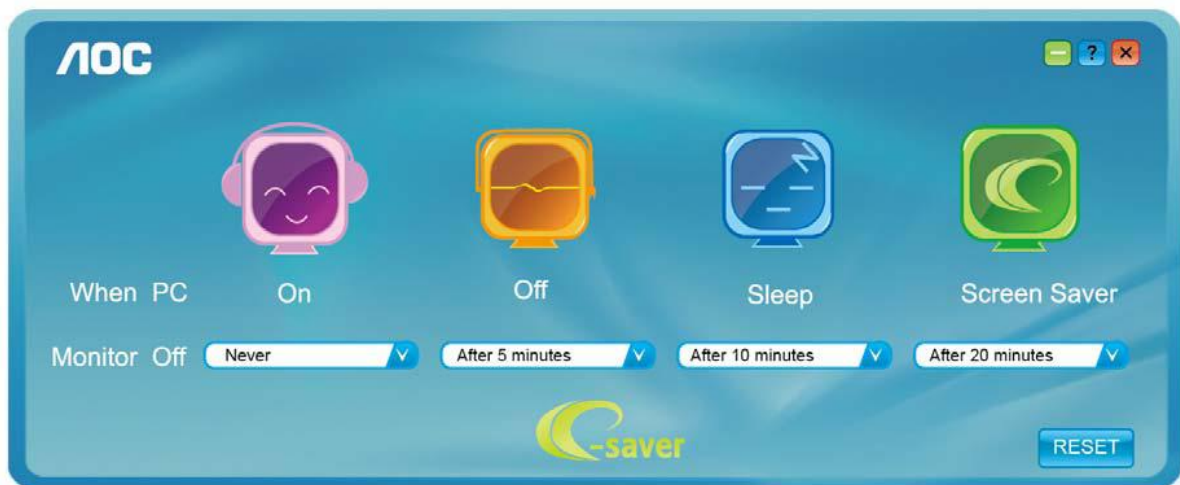
Fare clic su "driver/e-Saver/setup.exe" per avviare l'installazione del software e-Saver; seguire le istruzioni della procedura guidata per completare l'installazione del software.

In ciascuno dei quattro stati del PC, si può scegliere dal menu a discesa l'intervallo voluto (in minuti) per spegnere automaticamente il monitor. Di seguito illustriamo l'esempio di cui sopra:

- 1) Il monitor non si spegnerà mai quando il PC è acceso.
- 2) Il monitor si spegnerà automaticamente 5 minuti dopo avere spento il PC.
- 3) Il monitor si spegnerà automaticamente 10 minuti dopo che il PC ha avuto accesso alla modalità di sospensione/standby.
- 4) Il monitor si spegnerà automaticamente 20 minuti dopo l'attivazione dello screen saver.



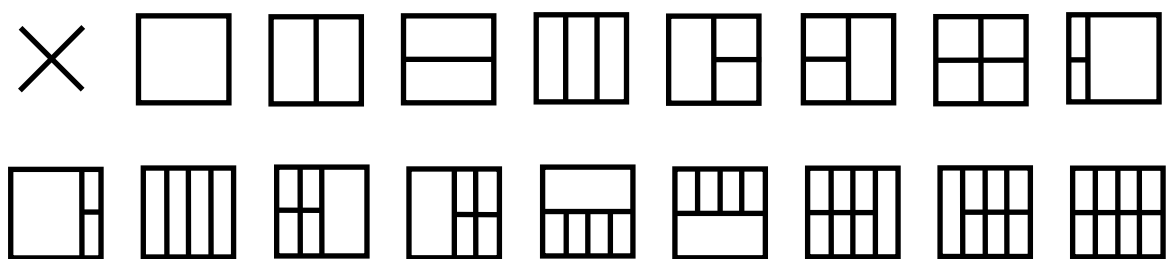
Fare clic su "RESET (RIPRISTINO)" per ripristinare le impostazioni di e-Saver sui valori predefiniti.



Screen+



Benvenuto nel software AOC "Screen+". Il software Screen+ è uno strumento di divisione del desktop; divide il desktop in vari pannelli e ciascun pannello visualizza una finestra diversa. Basta trascinare la finestra sul pannello corrispondente per accedervi. Supporta la visualizzazione di più monitor per semplificare le attività. Attenersi alle istruzioni del software per eseguire l'installazione. Sistemi operativi supportati dal software: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
Il LED d'alimentazione non si accende	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> • Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione. • Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato utilizzando il cavo D-sub) Controllare il collegamento del cavo DB-15 (Collegato mediante cavo DVI) Controllare il collegamento del cavo DVI. * L'ingresso DVI non è disponibile su tutti i modelli. • Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore. • Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente. • Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.
L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato	Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente.

Specifiche

Specifiche generali

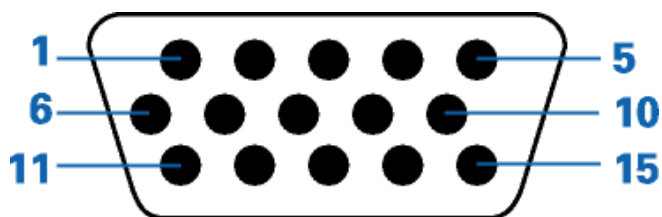
Pannello	Nome del modello	G2790PX	
	Sistema	Display LCD TFT a colori	
	Dimensioni visibili dell'immagine	27inch, 68,56 cm diagonale	
	Dimensioni pixel	0, 31125mm (O) x 0, 31125mm (V)	
	Video	Interfaccia analogica R, G, B, interfaccia HDMI e interfaccia DP	
	Sincronia separata	H/V TTL	
	Colori dello schermo	16,7 milioni di colori	
Altro	Portata scansione orizzontale	30k-83kHz (D-SUB) 30k-160kHz (HDMI/DP)	
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	597,6mm	
	Portata scansione verticale	50~76Hz(D-SUB) 30~146Hz(HDMI/DP)	
	Dimensioni scansione verticale (massime)	336,1mm	
	Risoluzione ottimale predefinita	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920 x1080@144Hz (HDMI/DP) Notice:" low input lag" used above 120 Hz frequency the effect is better.	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Connettore ingresso	VGA /HDMI/DP/Audio input/USB	
	Segnale ingresso video	Analogico: 0,7 Vp-p (standard), 75 OHM, TMDS	
	Connettore uscita	Uscita cuffie	
	Alimentazione	100-240V~,50/60Hz	
	Consumo energetico	Tipico (Luminosità = 90, Contrasto = 50)	32W
		Max. (luminosità = 100, contrasto =100)	≤75W
		Risparmio energetico	≤ 0,5W
Caratteristiche fisiche	Off timer (Timer disattivazione)	0~24 ore	
	Altoparlanti	2W*2	
	Tipo di connettore	VGA\ HDMI\DP\Uscita cuffie\ Line In	
	Tipo di cavo segnale	Staccabile	
	Dimensioni e peso:		
	Altezza (con base)	406,4~536,4mm	
	Larghezza	614,9mm	
	Profondità	199,5mm	
	Peso (solo monitor)	6,46Kg	

Ambiente	Temperatura	Operativa	0° ~ 40°
		Non operativa	-25° ~ 55°
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)
		Non operativa	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)

Modalità di visualizzazione preimpostate

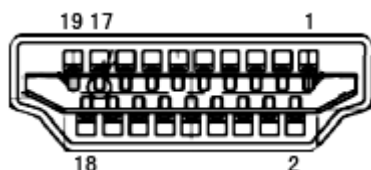
STANDARD	RISOLUZIONE	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
Dos	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.68	99.662
	800x600@120Hz	77.43	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.58	99.972
	1024x768@120Hz	98.96	119.804
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
Full HD (HDMI/DP)	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920 x 1080@100Hz	114.6	99.898
	1920 x 1080@120Hz	139.1	119.93
	1920 x 1080@144Hz	158.1	144

Assegnazione dei pin

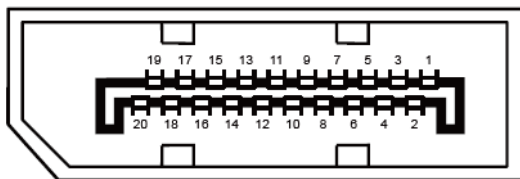


Cavo segnale schermo a colori a 15 pin

Numero pin	Lato 15 pin del cavo segnale	Numero pin	Lato 15 pin del cavo segnale
1	Video-Rosso	9	+5V
2	Video-Verde	10	Ground
3	Video-Blu	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-Serial Data
5	Detect Cable	13	H-sync
6	GND-R	14	V-sync
7	GND-G	15	DDC-Serial clock
8	GND-B		



N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.