



Panduan Pengguna Monitor LCD

Lampu Latar LED **Q27G2U**



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.

Keselamatan.....	1
Ketentuan Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Membersihkan.....	4
Lainnya.....	5
Persiapan.....	6
Isi Kemasan.....	6
Memasang Penyangga & Dudukan.....	7
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Fungsi Adaptive.....	10
Penyesuaian.....	11
Tombol pintas.....	11
Pengaturan OSD.....	12
Luminance (Pencahayaayan).....	13
Color Setup (Konfigurasi Warna).....	14
Picture Boost (Peningkatan Gambar).....	15
OSD Setup (Konfigurasi OSD).....	16
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	17
Extra (Ekstra).....	18
Exit (Keluar).....	19
Indikator LED.....	20
Mengatasi masalah.....	21
Spesifikasi.....	22
Spesifikasi Umum.....	22
Mode Tampilan Standar.....	23
Penggunaan Pin.....	24
Plug and Play.....	25

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.

Daya



Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.



Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.



Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.



Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.



Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.



Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.



Hanya untuk digunakan dengan adaptor daya yang diberikan
Produsen: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD. Model: ADPC2090

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

! Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

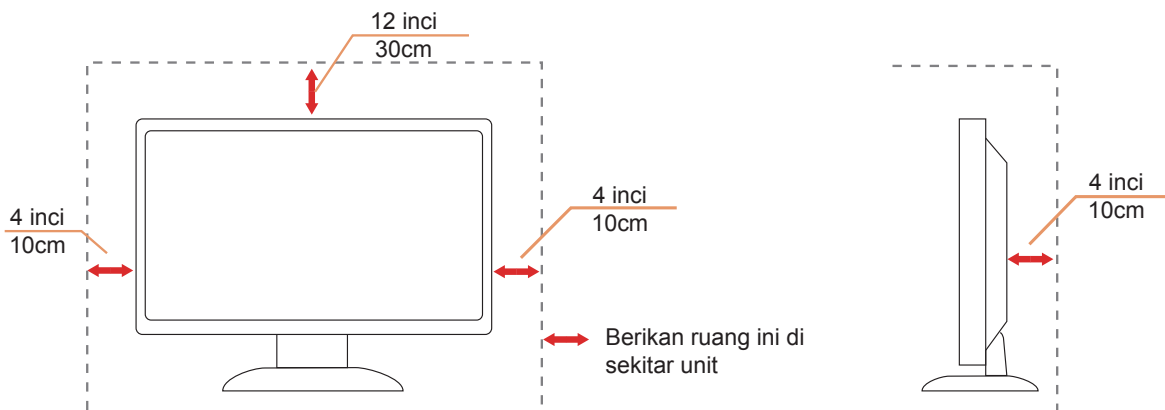
! Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

! Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

! Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan

⚠ Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain. Anda dapat menggunakan deterjen lembut untuk menyeka noda, namun jangan gunakan deterjen keras karena dapat mengikis lapisan kabinet produk.

⚠ Saat membersihkan, pastikan deterjen tidak menetes ke bagian dalam produk. Kain pembersih tidak boleh terlalu kasar karena akan menggores permukaan layar.

⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.



Lainnya



Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.



Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.



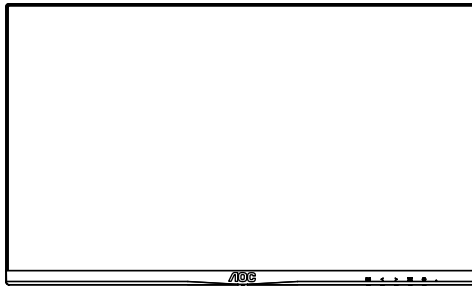
Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.



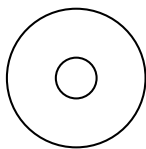
Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

Persiapan

Isi Kemasan



★



CD Panduan

★



Kartu jaminan

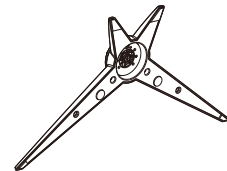
★



Adaptor



Penyangga



Dudukan



Kabel Daya

★



Kabel HDMI

★



Kabel DP

★



Kabel VGA

★



Kabel USB

★



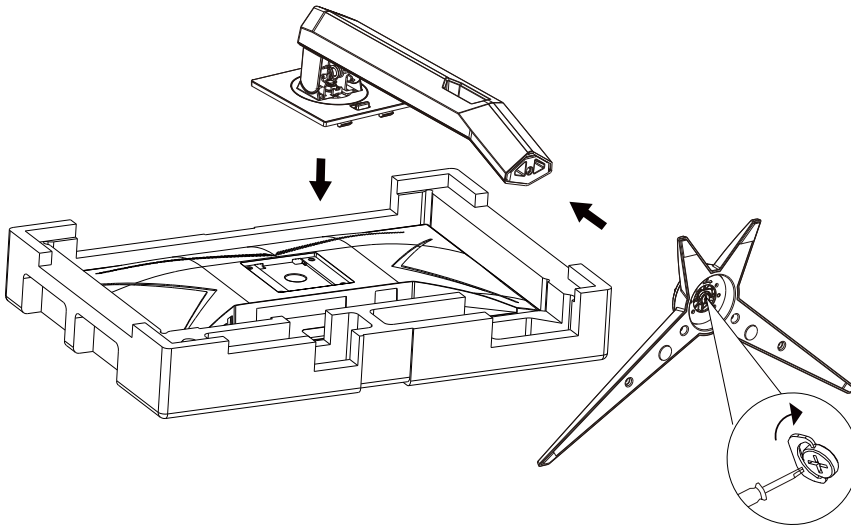
Kabel AUDIO

★ Tidak semua kabel sinyal (HDMI, DP, VGA, USB, AUDIO) tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasikannya, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

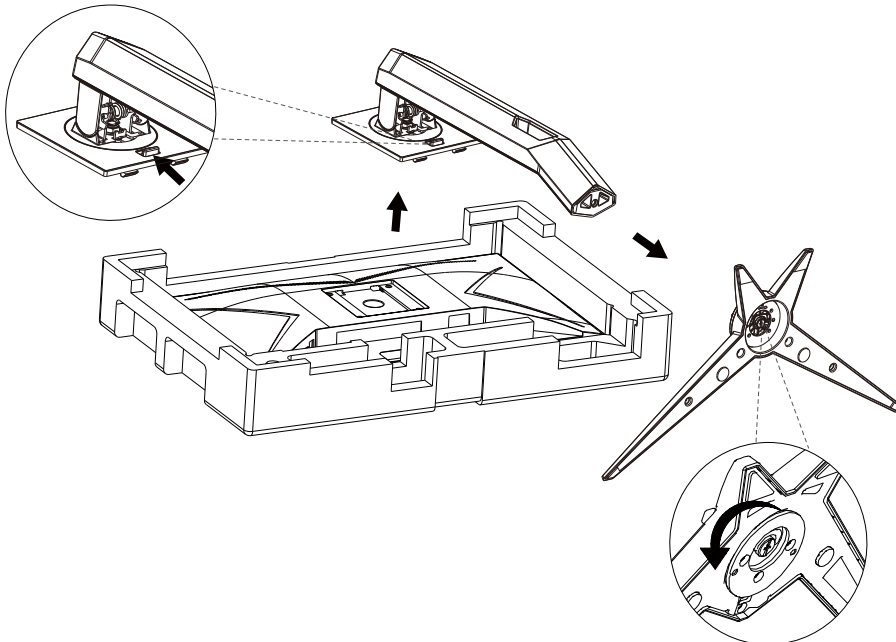
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



Melepaskan:

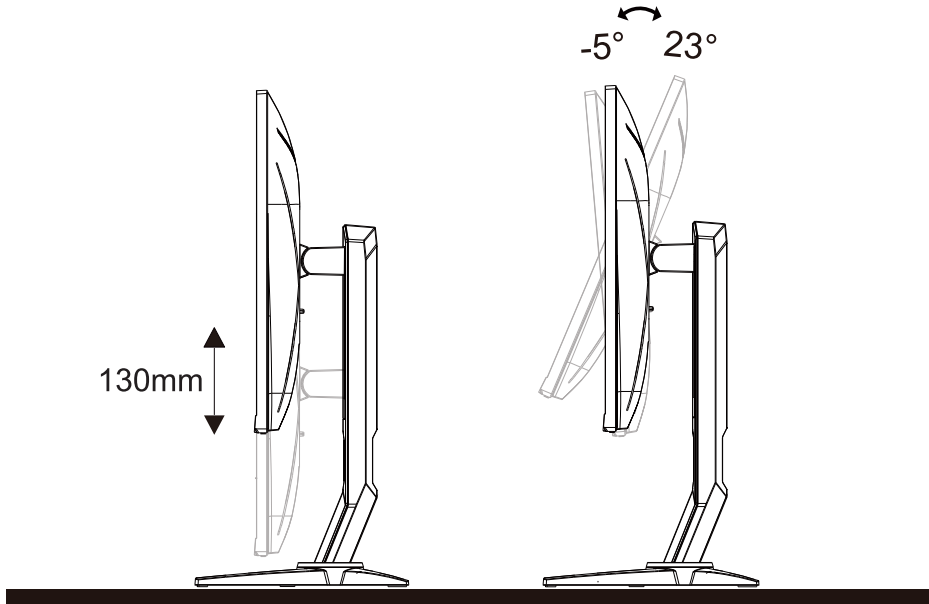


Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:

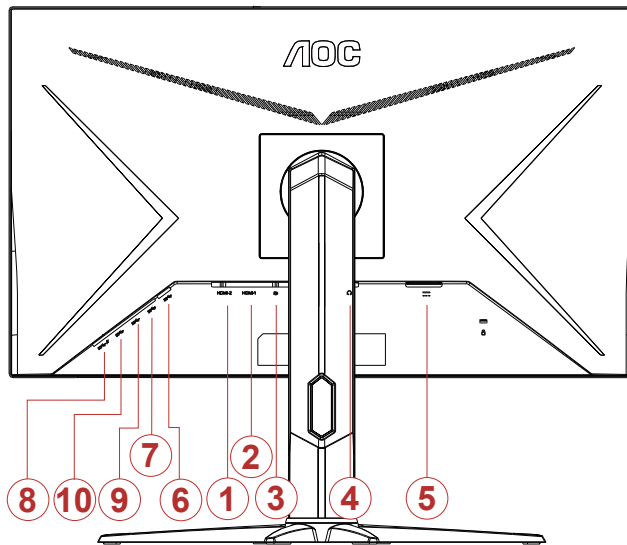


CATATAN:

Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar LCD.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DisplayPort
4. Earphone
5. DC saluran masuk
6. USB-PC upstream
7. USB 3.2 Gen 1
8. USB3.2Gen1+pengisian daya cepat
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB 3.2 Gen 1

Menyambung ke PC

1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

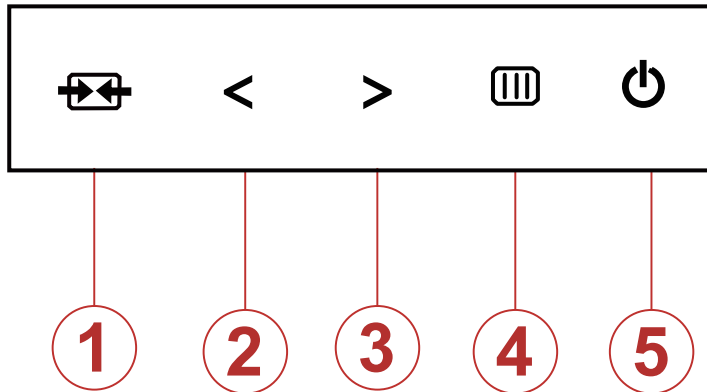
Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

Fungsi Adaptive

1. Fungsi Adaptive berfungsi dengan DP/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega Seri
 - Radeon™ RX 500 Seri
 - Radeon™ RX 400 Seri
 - Radeon™ R9/R7 300 Seri (kecuali Seri R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano Seri
 - Radeon™ R9 Fury Seri
 - Radeon™ R9/R7 200 Seri (kecuali Seri R9 270/X, R9 280/X)



Penyesuaian

Tombol pintas



1	Source (Sumber)/Exit (Keluar)
2	Mode Game/<
3	Dial Point (Titik Sentuh)/>
4	Menu/Enter
5	Daya

Sumber/Keluar

Bila OSD tertutup, menekan tombol  akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber. Bila OSD tertutup, tekan tombol  selama 2 detik untuk melakukan konfigurasi otomatis (hanya untuk model dengan D-Sub).

Dial Point (Titik Sentuh)

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Bertujuan titik untuk mengaktifkan menu Bertujuan titik, lalu tekan "<" atau ">" untuk mengaktifkan atau menonaktifkan Bertujuan titik.

Mode Game/<

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "<" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "<" atau ">" untuk memilih mode game (FS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

Menu/Enter

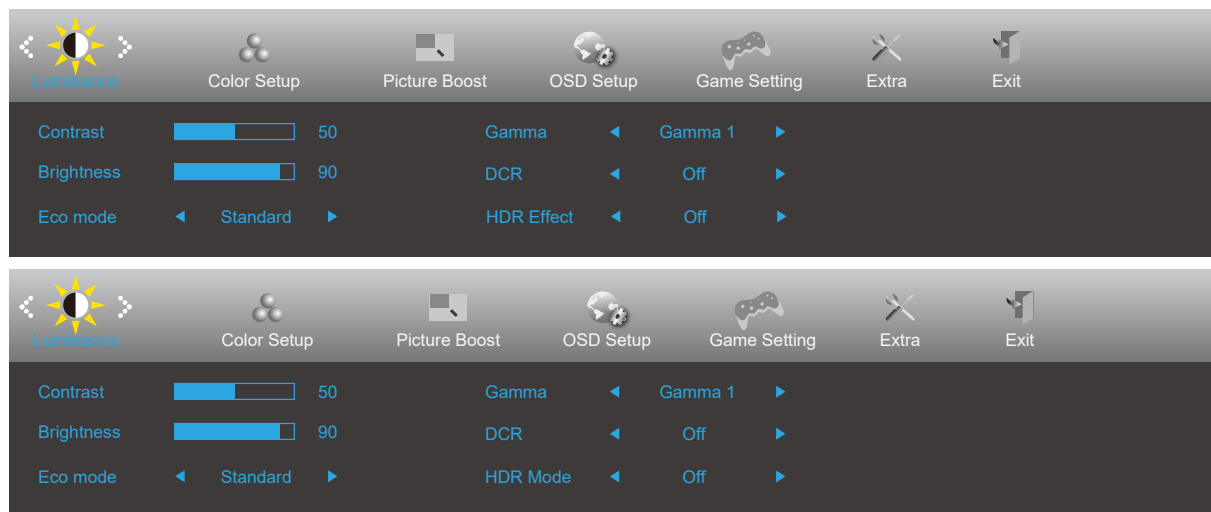
Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.

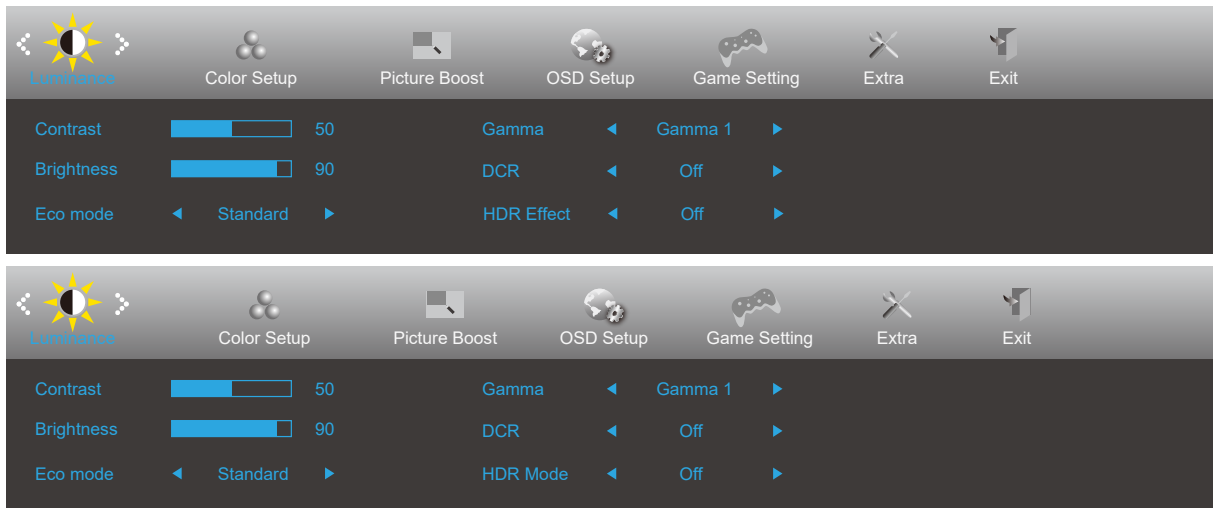



- 1). Tekan **tombol MENU** untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan tombol **Kiri** atau **Kanan** untuk menavigasi fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan **tombol MENU** untuk mengaktifkannya. Tekan **Kiri** atau **Kanan** untuk menavigasi fungsi submenu. Setelah fungsi yang dikehendaki disorot, tekan **tombol MENU** untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan tombol **Kiri** atau **Kanan** untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan **AUTO (Otomatis)** untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Penguncian OSD: Untuk mengunci OSD, tekan terus tombol **MENU** sewaktu monitor mati, lalu tekan tombol daya untuk menhidupkan monitor. Untuk membuka penguncian OSD, tekan terus tombol **MENU** sewaktu monitor mati, lalu tekan tombol daya untuk menhidupkan monitor.









Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Input Select" (Pilihan Input) dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2). Mode ECO (kecuali mode Standar), mode DCR, DCB, dan Peningkatan Gambar, untuk keempat status ini hanya satu yang dapat aktif.

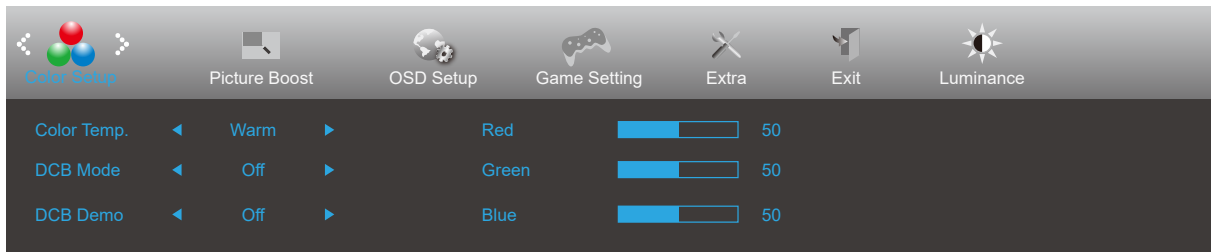
Luminance (Pencahayaannya)






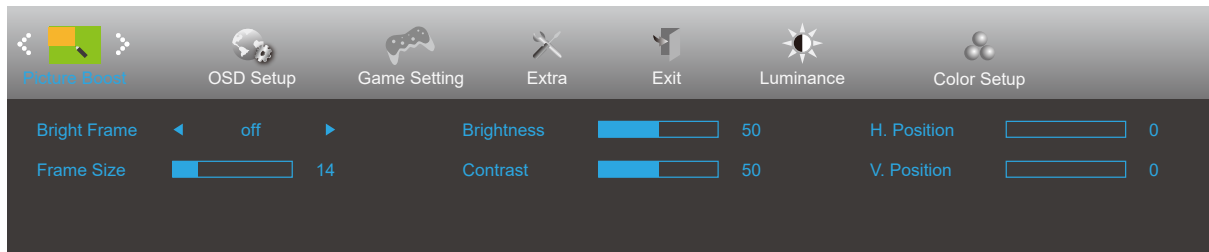
	Contrast (Kontras)	0-100		Kontras dari Register-digital.
	Brightness (Kecerahan)	0-100		Penyesuaian Lampu Latar
	Eco mode (Mode Eco)	Standard (Standar)		Mode Standar
		Text (Teks)		Mode Teks
		Internet		Mode Internet
		Game (Permainan)		Game Mode (Mode Permainan)
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports (Olahraga)		Mode Olahraga
		Reading		Reading Mode
	Gamma	Gamma1		Menyesuaikan ke Gamma 1
		Gamma2		Menyesuaikan ke Gamma 2
		Gamma3		Menyesuaikan ke Gamma 3
	DCR	Off (Tidak Aktif)		Menonaktifkan rasio kontras dinamis
		On (Aktif)		Mengaktifkan rasio kontras dinamis
	HDR Effect/ Mode	OFF		Adjust HDR Effect/Mode
		HDR Picture		
		HDR Movie		
		HDR Game		

Color Setup (Konfigurasi Warna)



	Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)		Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.
		Normal		Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.
		Cool (Sejuk)		Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.
		sRGB		Mengambil temperatur warna SRGB dari EEPROM.
		User (Pengguna)	Red (Merah)	Penambahan merah dari Register-digital.
			Green (Hijau)	Penambahan hijau dari Register-digital.
			Blue (Biru)	Penambahan Biru dari Register-digital.
	DCB Mode (Mode DCB)	Full Enhance (Penyempurnaan Penuh)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Full Enhance (Penyempurnaan Penuh)
		Nature Skin (Kulit Alami)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Nature Skin (Kulit Alami)
		Green Field (Bidang Hijau)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Green Field (Bidang Hijau)
		Sky-blue (Langit Biru)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Sky-blue (Langit Biru)
		AutoDetect (Deteksi Otomatis)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode AutoDetect (Deteksi Otomatis)
		OFF	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode OFF
	DCB Demo (Demo DCB)		aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan Demo
	Red (Merah)		0-100	Penambahan merah dari Register-digital.
	Green (Hijau)		0-100	Penambahan hijau dari Register-digital.
	Blue (Biru)		0-100	Penambahan biru dari Register-digital.

Picture Boost (Peningkatan Gambar)

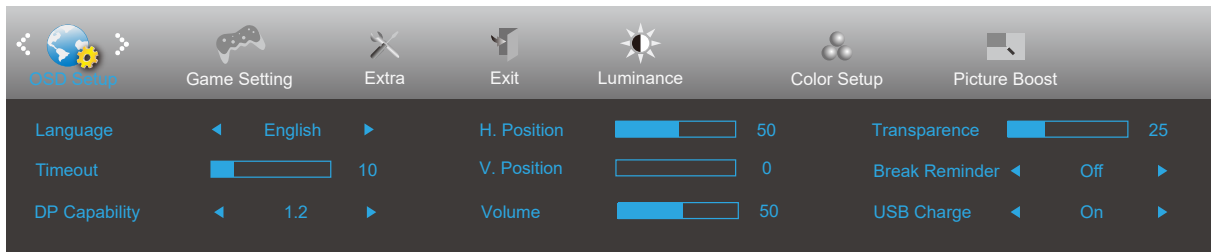



	Bright Frame (Bingkai Terang)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau Mengaktifkan Bright Frame (Bingkai Terang)
	Frame Size (Ukuran Bingkai)	14-100	Menyesuaikan Frame Size (Ukuran Bingkai)
	Brightness (Kecerahan)	0-100	Menyesuaikan Frame Brightness (Kecerahan Bingkai)
	Contrast (Kontras)	0-100	Menyesuaikan Frame Contrast (Kontras Bingkai)
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan Frame horizontal Position (Posisi Horizontal Bingkai)
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan Frame vertical Position (Posisi Vertikal Bingkai)

Catatan:

Menyesuaikan kecerahan, kontras, dan posisi Bright Frame (Bingkai Terang) untuk pengalaman tampilan yang lebih baik.

OSD Setup (Konfigurasi OSD)

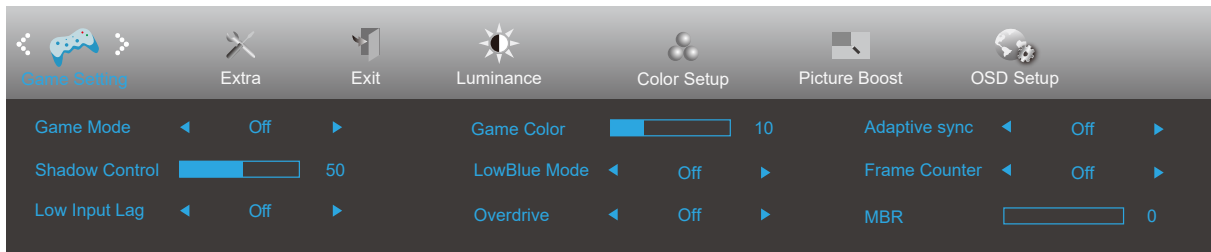



	Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
	Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD
	Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
	Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam
	DP Capability (Kemampuan DP)	1.1/1.2	perlu diketahui bahwa hanya DP1.2 yang mendukung fungsi sinkronisasi bebas
	Volume	0-100	Pengaturan Volume.
	Pengisi Daya USB	aktif/tidak aktif	Pengisi daya USB Aktif/Tidak Aktif

Catatan:

Jika konten video DP mendukung DP1.2, pilih DP1.2 untuk DP Capability (Kemampuan DP); jika tidak, pilih DP1.1.

Game Setting (Pengaturan Permainan)

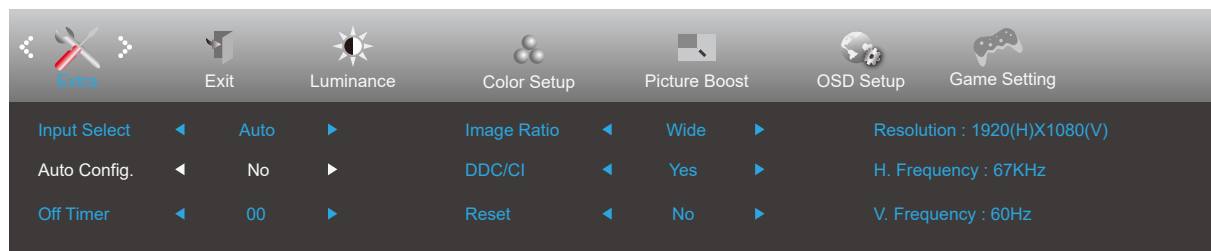



	Game Mode (Mode Permainan)	FPS	Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
		RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
		Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
		Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
		Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
		Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
		off (tidak aktif)	Tidak ada optimalisasi oleh game Smart image
	Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-100	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 50, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 50 ke 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih. 1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 100 untuk gambar jernih. 2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 0 untuk gambar jernih
	Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan memberikan tingkat 0-20 untuk menyesuaikan saturasi agar gambar lebih jernih.
	LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/ Internet/Office/ Reading (Baca)	Menurunkan gelombang cahaya biru dengan mengendalikan suhu warna.
	Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input
	Overdrive	Weak (Lemah)	Menyesuaikan waktu respons.
		Medium (Sedang)	
		Strong (Kuat)	
		Boost	
		Off (Tidak Aktif)	
	Adaptive-Sync	On (Aktif)/ off (Tidak Aktif)	Adjust the Adaptive-Sync.
	MBR	0-20	Sesuaikan Pengurangan Buram Gambar.
	Penghitung Frame	Off (Tidak Aktif)/ Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/ Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih

Catatan:

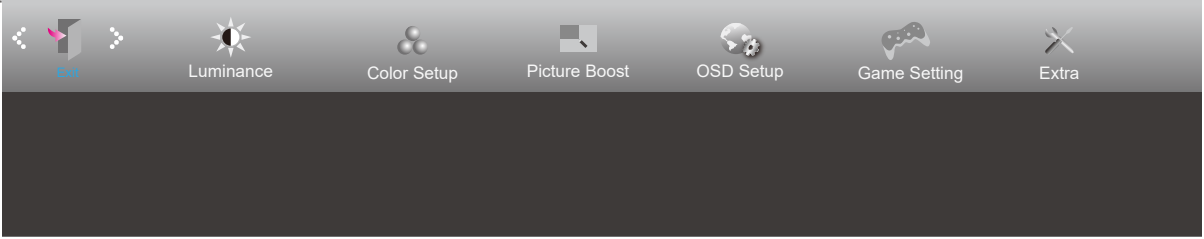
Fungsi MBR dan Overdrive Boost hanya tersedia bila Adaptive-Sync tidak aktif dan frekuensi vertikal mencapai 75 Hz.

Extra (Ekstra)



	Input Select (Pilihan Input)		Memilih Sumber Sinyal Input
	Off timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
	Image Ratio (Rasio Gambar)	Lebar	Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4)	
		19"W (16:10)	
		21,5"W (16:9)	
		22"W (16:10)	
		23"W (16:9)	
		23,6"W (16:9)	
		24"W (16:9)	
		27"W (16:9)	
	DDC/CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
	Reset (Atur Ulang)	ya atau tidak	Mengatur ulang menu ke default

Exit (Keluar)



	Exit (Keluar)		Keluar dari OSD utama
---	---------------	--	-----------------------

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye

Mengatasi masalah

Masalah & Pertanyaan	Kemungkinan Solusi
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor.
Tidak ada gambar di layar	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. • Apakah kabel telah tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel D-SUB) Periksa sambungan kabel D-SUB. (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Tersambung menggunakan kabel DP) Periksa sambungan kabel DP * Input D-SUB/HDMI/DP tidak tersedia pada setiap model. • Jika daya dalam kondisi hidup, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode aktif (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. • Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. • Pastikan AOC Monitor Driver telah terinstal.
Gambar Tidak Jelas dan Berbayang	Sesuaikan kontrol kontras dan kecerahan. Tekan untuk menyesuaikannya secara otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang.
Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor terkunci dalam mode Aktif-Mati	Tombol daya komputer harus dalam posisi hidup. Kartu video pada komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol Caps Lock pada keyboard sekaligus melihat LED Caps Lock. LED harus menyala atau mati setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK.
Salah satu warna utama tidak muncul (MERAH, HIJAU, atau BIRU)	Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak berada di tengah atau berukuran tepat	Sesuaikan Posisi Horizontal dan Posisi Vertikal atau tekan tombol pintas (Otomatis).
Gambar memiliki warna yang cacat (putih tidak terlihat putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih temperatur warna yang dikehendaki.
Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOKUS. Tekan untuk menyesuaikannya secara otomatis.

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	Q27G2U	
	Sistem kendali	LCD TFT Berwarna	
	Ukuran Gambar yang Terlihat	68.5 cm diagonal	
	Jarak piksel	0.2331mm (H) × 0.2331mm (V)	
	Sinkronisasi Terpisah	H/V TTL	
	Warna Layar	16,7M warna	
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30k-230kHz(HDMI) 230k-230kHz(DP)	
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	596.736mm	
	Rentang pindai vertikal	48-144Hz(HDMI, DP)	
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	335.664mm	
	Resolusi standar optimal	2560x1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@144Hz(HDMI, DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Catu daya	20Vdc, 4.5A	
	Pemakaian daya	Normal (Kecerahan = 90, Kontras = 50)	35W
		Maks. (kecerahan = 100, kontras =100)	≤ 82W
		Hemat daya	≤ 0.3W
Karakteristik Fisik	Tipe konektor	HDMI/ DP/ Earphone keluar/ USB	
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat dilepas	
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°~ 40°
		Tidak beroperasi	-25°~ 55°
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	Beroperasi	0~ 5000 m (0~ 16404 kaki)
		Tidak beroperasi	0~ 12.192 m (0~ 40.000 kaki)

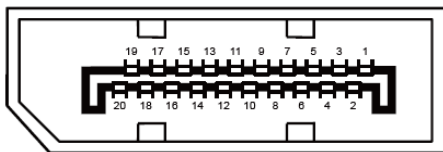
Mode Tampilan Standar

Standar	RESOLUSI	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@100Hz	114.6	99.898
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93
QHD	2560x1440@60HZ	88.787	59.951
	2560x1440@100HZ	150.998	99.999
	2560x1440@120HZ	182.997	119.998
	2560x1440@144HZ	222.056	143.912
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Penggunaan Pin



No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.