



LCD-monitor használati utasítás

Q27G2U LED háttérvilágítás



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Minden jog fenntartva.

Biztonság.....	1
Elnevezési konvenciók.....	1
Tápfeszültség.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Az állvány és a talp összeszerelése.....	7
A nézőszög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Adaptive funkció.....	10
Beállítás.....	11
Gyorsgombok.....	11
OSD Setting (OSD beállítás).....	12
Luminance (Fényesség).....	13
Color Setup (Színbeállítás).....	14
Picture Boost (Képjavítás).....	15
OSD Setup (OSD beállítása).....	16
Game Setting (Játékbeállítás).....	17
Extra.....	18
Exit (Kilépés).....	19
LED jelzőfény.....	20
Hibaelhárítás.....	21
Műszaki adatok.....	22
Általános specifikáció.....	22
Alapvető Megjelenítési Üzemmodok.....	23
Csatlakozó érintkező-kiosztása.....	24
Plug and Play.....	25

Biztonság

Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.



VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.



FIGYELEM: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.

Tápfeszültség



A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.



A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.



Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.



Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.



A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.



A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.



Kizárólag a csatlakoztatott tápegységgel történő használatra
Gyártók: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD. Típus: ADPC2090

Telepítés

! Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsi segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsi mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

! Semmiféle idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

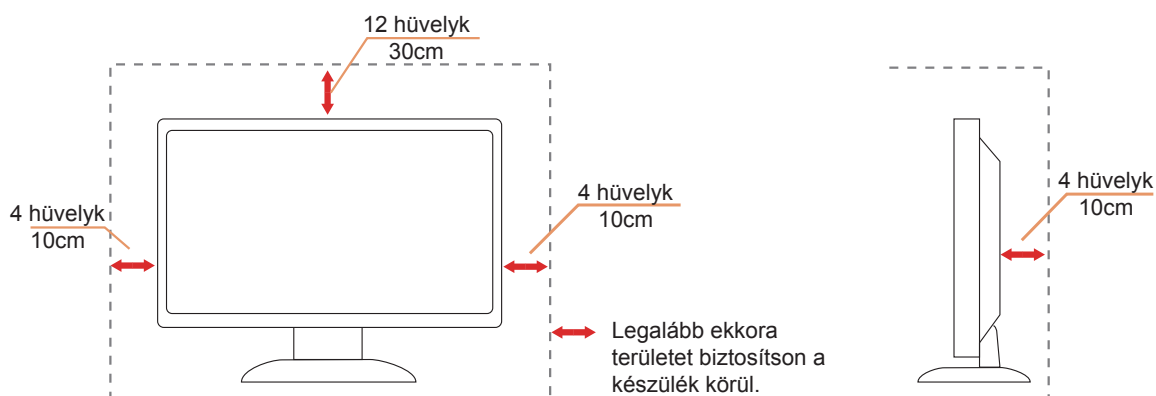
! Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.


! Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.


Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állványra szerelve

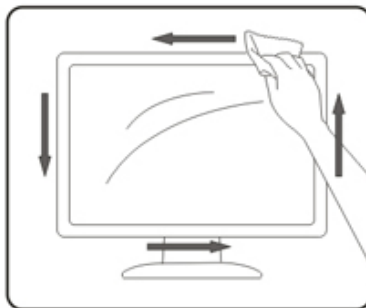
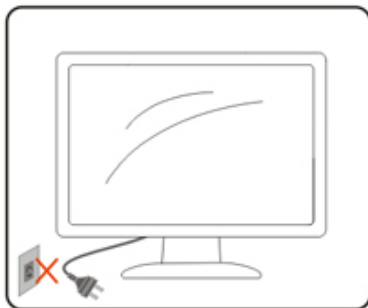
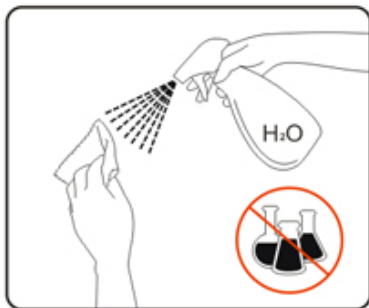


Tisztítás

 A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződések tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.

 Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törlőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.

 A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.



Egyéb



Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, **AZONNAL** húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.



Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.



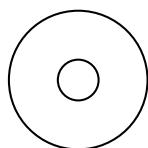
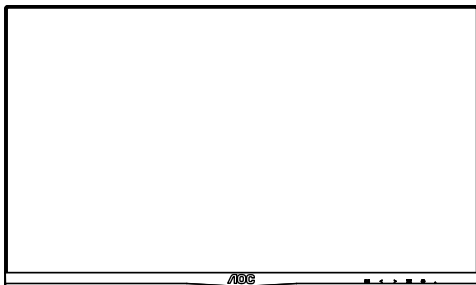
Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.



A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

Beállítás

A doboz tartalma



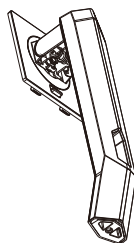
Kézikönyv CD-n



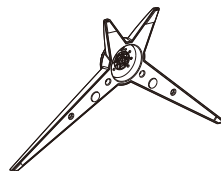
Garanciakártya



Adapter



Állvány



Talp



Tápkábel



HDMI-kábel



DP-kábel



VGA-kábel



USB-kábel



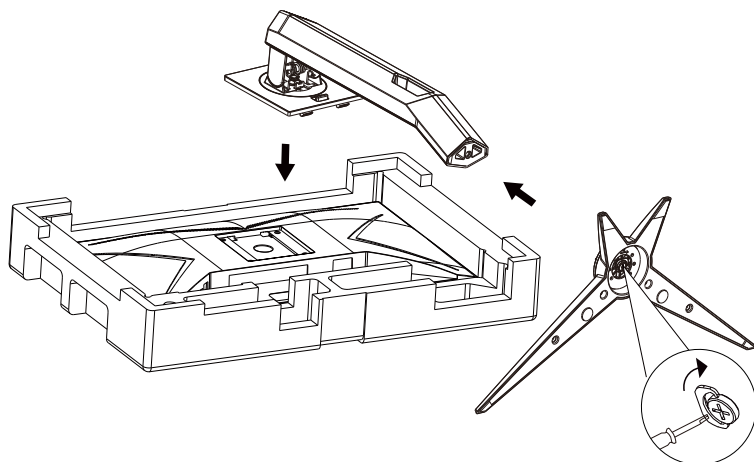
AUDIO kábel

*****Nincs mellékelve valamennyi jelkábel (HDMI, DP, VGA, USB, AUDIO) minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselőjével.

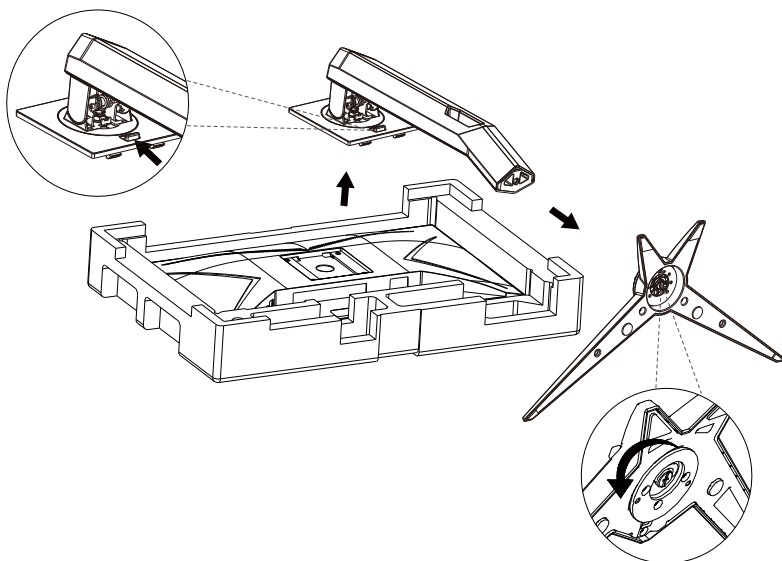
Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:

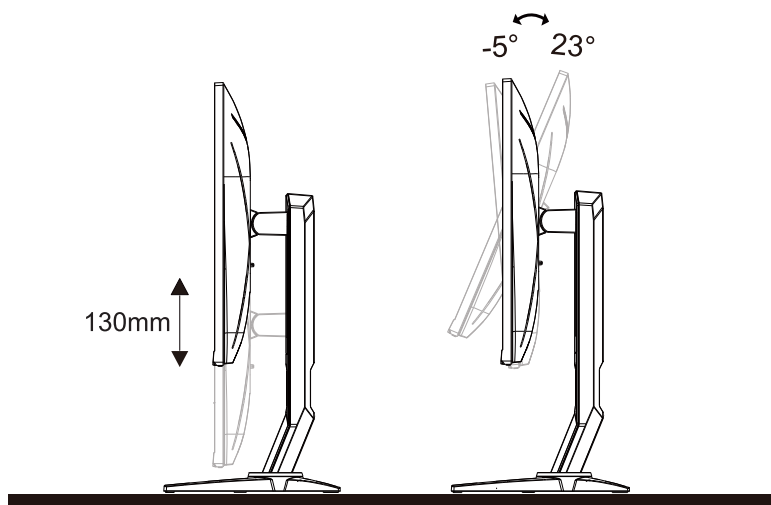


A nézőszög beállítása

Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd saját igénye szerint beállítani a monitor szögét.

Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.

Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:

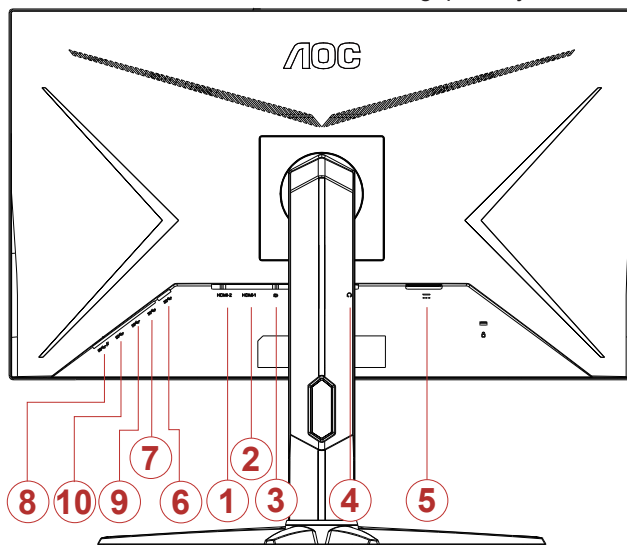


MEGJEGYZÉS:

A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az LCD-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az LCD-panel.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DP
4. Fülhallgató
5. DC bemenet
6. USB-PC upstream
7. USB 3.2 Gen 1
8. USB3.2Gen1+gyorstöltés
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB 3.2 Gen 1

Csatlakoztatás a számítógéphez

1. Csatlakoztassa szorosán a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.

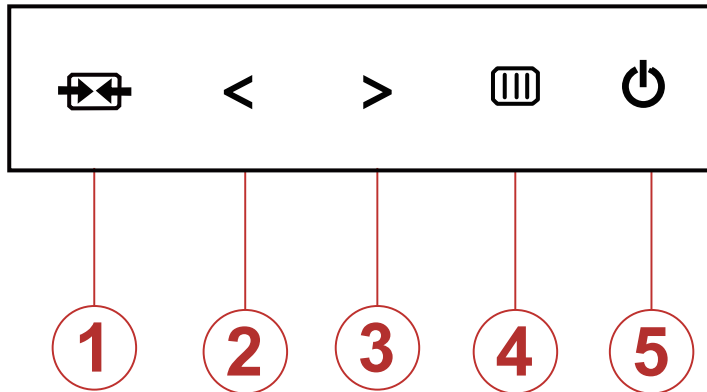
A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitort.

Adaptive funkció

1. Adaptive funkció DP/HDMI-vel működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega sorozat
 - Radeon™ RX 500 sorozat
 - Radeon™ RX 400 sorozat
 - Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sorozat)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano sorozat
 - Radeon™ R9 Fury sorozat
 - Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X sorozat)

Beállítás


Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Játékmód/<
3	Tárcsázási pont/>
4	Menü/Enter
5	Tápfeszültség

Forrás/Kilépés

Amikor az OSD-menü be van zárva, nyomja meg a  gombot, ami Forrásválasztó gyorsgombként fog működni.

Amikor az OSD-menü be van zárva, tartsa lenyomva a  gombot 2 másodpercig az automatikus konfiguráláshoz (ez a funkció kizárólag a D-Sub bemenettel rendelkező típusokon áll rendelkezésre).

Tárcsázási pont

Ha nem áll rendelkezésre OSD, nyomja meg a Célzás pont gombot a Célzás pont menü aktiválásához, majd nyomja meg a „<” vagy „>” gombot a Célzás pont be- vagy kikapcsolásához.

Játékmód/<

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a “<” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a “<” vagy “>” gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

Menü/Enter

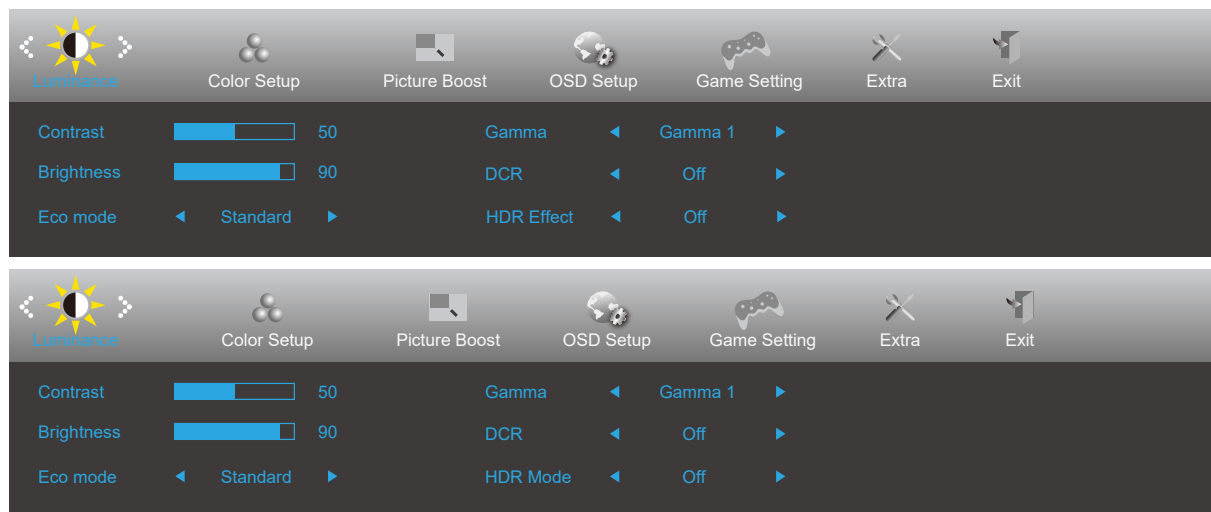
Ha nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez.

Tápfeszültség

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.

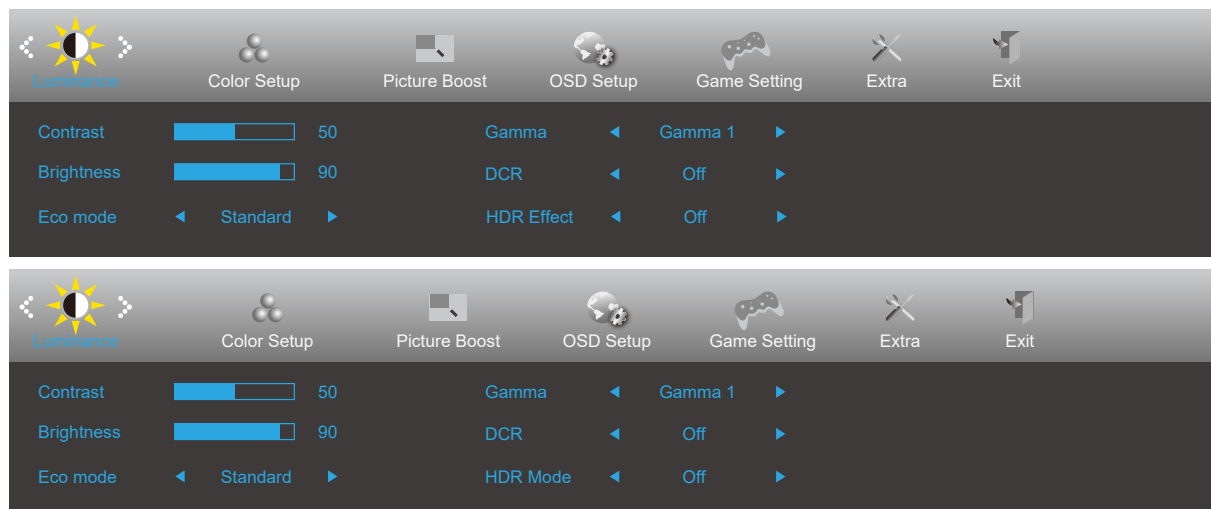



- 1). Nyomja meg a **MENÜ gombot** az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a **Bal** vagy **Jobb** gombot a kívánt funkció kiválasztásához. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot** az aktiválásához. Nyomja meg a **Bal** vagy **Jobb** gombot, hogy az almenü funkciók között navigálhasson. Amint kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a **MENÜ gombot** az aktiválásához.
- 3). Nyomja meg a **Bal** vagy **Jobb** gombot a kiválasztott funkció beállításának módosításához. Nyomja meg az **AUTO gombot** a kilépéshez. Ha további funkciókat kíván módosítani, ismétlje meg a 2–3. lépést.
- 4). OSD lezárás funkció: Az OSD lezárásához nyomja meg és tartsa lenyomva a **MENU-button** (MENÜ gombot), a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a **MENU-button** (MENÜ gombot), a monitor kikapcsolt állapotában, majd nyomja meg a főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.









Megjegyzés:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.
- 2). ECO módok (a Normál mód kivételével), DCR, DCB mód és Képjavítás - a négy állapot közül csak egy létezik.

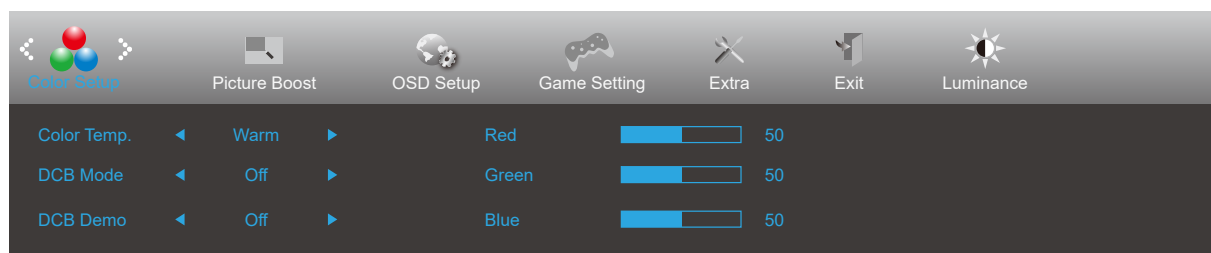
Luminance (Fényesség)






Contrast (Kontraszt)	0-100		Kontraszt digitális regiszterből.	
	Brightness (Fényerő)		0-100	Háttérvilágítás beállítása
	Eco mode (Eco mód)	Standard (Normál)		Normál mód
		Text (Szöveg)		Szöveges mód
		Internet		Internet mód
		Game (Játék)		Game Mode (Játék mód)
		Movie (Film)		Film mód
		Sports (Sport)		Sport mód
		Reading		Reading Mode
	Gamma	Gamma1		Gamma 1 beállítása
		Gamma2		Gamma 2 beállítása
		Gamma3		Gamma 3 beállítása
	DCR	Off (Ki)		A dinamikus kontrasztarány funkció letiltása.
		On (Be)		A dinamikus kontrasztarány funkció engedélyezése.
	HDR Effect/ Mode	OFF		Adjust HDR Effect/Mode
		HDR Picture		
		HDR Movie		
		HDR Game		

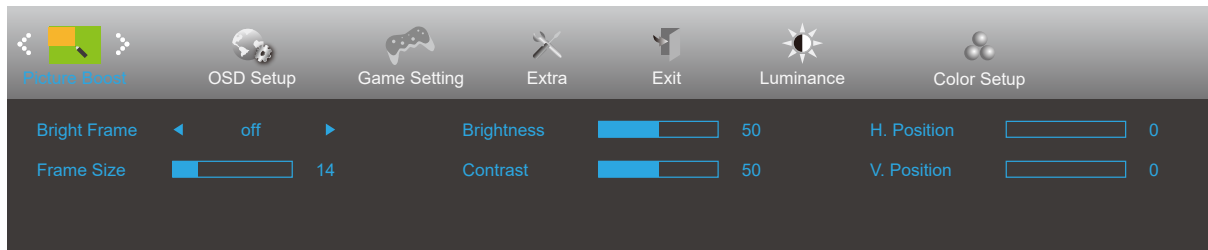
Color Setup (Színbeállítás)





	Color Temp. (Színhőmérs.)	Warm (Meleg)		A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		Normal (Normál)		A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		Cool (Hideg)		A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		sRGB		Az sRGB színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		User (Felhasználó)	Red (Vörös)	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
			Green (Zöld)	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
			Blue (Kék)	Kék erősítés a digitális regiszterből.
	DCB Mode (DCB mód)	Full Enhance (Teljes javítás)	BE vagy KI.	A Teljes javítás mód engedélyezése vagy letiltása
		Nature Skin (Természetes bőrtónus)	BE vagy KI.	A Természetes bőrtónus mód engedélyezése vagy letiltása
		Green Field (Zöld mező)	BE vagy KI.	A Zöld mező mód engedélyezése vagy letiltása
		Sky-blue (Kék ég)	BE vagy KI.	Az Kék égbolt mód engedélyezése vagy letiltása
		AutoDetect (Automata észlelés)	BE vagy KI.	Az Automata érzékelés mód engedélyezése vagy letiltása
		OFF	BE vagy KI.	Az OFF érzékelés mód engedélyezése vagy letiltása
	DCB Demo (DCB demó)		BE vagy KI.	A demó letiltása vagy engedélyezése
	Red (Vörös)		0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
	Green (Zöld)		0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
	Blue (Kék)		0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.

Picture Boost (Képjavítás)

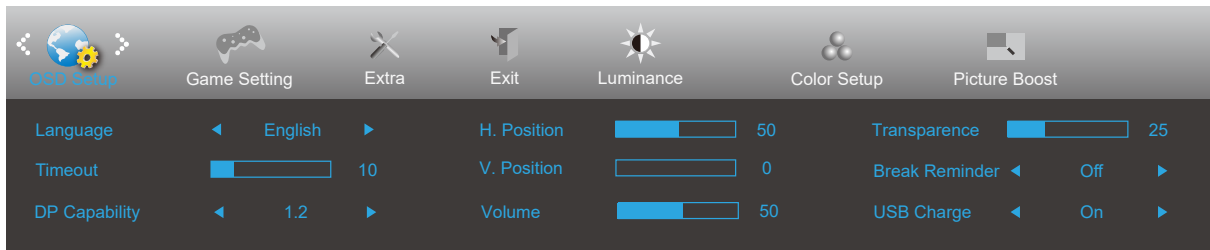



	Bright Frame (Fényes keret)	BE vagy KI.	A fényes keret letiltására vagy engedélyezésére való
	Frame Size (Képkocka mérete)	14-100	A keret méretének beállítására való
	Brightness (Fényerő)	0-100	A keret fényerejének beállítására való
	Contrast (Kontraszt)	0-100	A keret kontrasztjának beállítására való
	H. position (V. helyzet)	0-100	A keret vízszintes helyzetének beállítására való
	V. position (F. helyzet)	0-100	A keret függőleges helyzetének beállítására való

Megjegyzés:

Állítsa a Fényes keret fényerejét, kontrasztját és helyzetét a megtekintési élmény javításához.

OSD Setup (OSD beállítása)

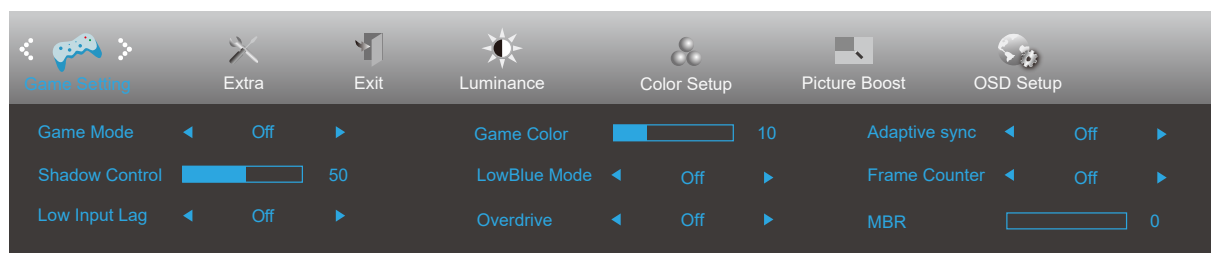



	Language (Nyelv)		Az OSD nyelv kiválasztásához.
	Timeout (Időtűllépés)	5-120	Az OSD időtűllépésének idejét állítja be.
	H. Position (V. helyzet)	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál
	V. Position (F. Helyzet)	0-100	Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál
	Transparence (Átlátszóság)	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.
	Break Reminder (Szünet emlékeztető)	BE vagy KI.	Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik.
	DP Capability (DP képesség)	1.1/1.2	Ne feledje, hogy kizárólag a DP1.2 támogatja a szabad szinkronizálást.
	Volume (Hangerő)	0-100	A hangerő szabályozása
	USB-töltés	be/ki	USB-töltés be/ki

Megjegyzés:

Ha a DP videó tartalom támogatja a DP1.2 szabványt, válassza a DP1.2 elemet a DP kompatibilitás érdekében. Ellenkező esetben válassza a DP1.1 lehetőséget.

Game Setting (Játékbeállítás)

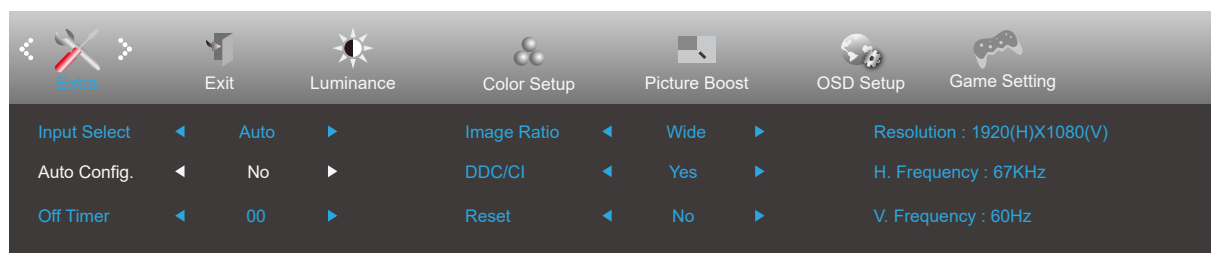



	Game Mode (Játék mód)	FPS	FPS (lövöldözős) játékhöz. Javítja a sötét jelenetek részletességét.
		RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget.
		Racing (Autóverseny)	Versenyzős játékhöz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas színtelítettséget biztosít.
		Gamer 1 (1. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 2 (2. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 3 (3. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve.
		Off (Ki)	Nincs optimalizálás a Smart image game által
	Shadow Control (Árnyék szabályozása)	0-100	Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 50, amelyet a felhasználó 50-100 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. 1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 100-ra, hogy a kép tiszta legyen. 2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen.
	Game Color (Játékszín)	0-20	A Játékszín funkcionál 0-20 szint áll rendelkezésre, amelyek segítségével úgy állíthatja be a telítettséget, hogy a kép részletettségéje jobb legyen.
	LowBlue Mode(Alacsony kék fény mód)	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	A színhőmérséklet szabályozásával csökkentheti a kék fény hullámait.
	Low input Lag (Alacsony bemeneti késleltetés)	On/off (Be/Ki)	A bemeneti késleltetés csökkentéséhez kapcsolja ki a képpuffert.
	OverDrive	Weak (Gyenge)	A válaszidő beállítása.
		Medium (Közepes)	
		Strong (Erős)	
		Boost	
		Off (Ki)	
	Adaptive-Sync	On/off (Be/Ki)	Adjust the Adaptive-Sync.
	MBR	0-20	A képmosódás-csökkentés szintjét állítja be.
	Keretszámláló	Ki / Jobbra fel / Jobbra le / Balra le / Balra fel	F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban

Megjegyzés:

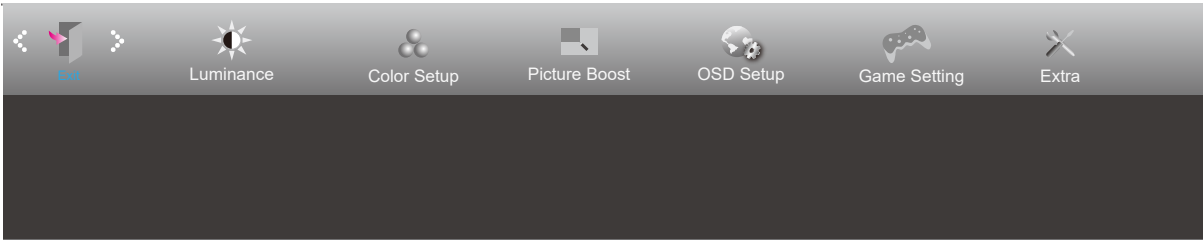
Az MBR és Overdrive Boost funkciók csak kikapcsolt Adaptive-Sync és legfeljebb 75 Hz képfrissítés mellett érhetők el.

Extra



	Input Select (Bemenetválasztás)		Bemeneti jelforrás választása
	Off timer (Kikapcsolási időzítő)	0-24 óra	A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való
	Image Ratio (Képarány)	Széles	A megjelenítési képarány kiválasztására való.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4)	
		19" W (16:10)	
		21,5" W (16:9)	
		22" W (16:10)	
		23" W (16:9)	
		23,6" W (16:9)	
		24" W (16:9)	
		27" W (16:9)	
	DDC/CI	igen vagy nem	A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA
	Reset (Alaphelyzet)	igen vagy nem	A menü visszaállítása alapértékekre

Exit (Kilépés)



	Exit (Kilépés)		Kilép az OSD menüből
---	----------------	--	----------------------

LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes bekapcsolás üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít	Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"> • Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást. • Helyesen csatlakozik a kábel? (a D-sub kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DB-15 kábel csatlakozását. (a HDMI kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (a DP-kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DP-kábel csatlakozását. * D-Sub/HDMI/DP-bemenet nem minden készüléktípuson áll rendelkezésre. • Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 használata esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd az Optimális felbontás beállítása című részt) Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot az ügyfélszolgálatlal vagy a viszonteladóval. • A következő üzenet jelenik meg a képen: „Nem támogatott bemenet”? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni. • Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat.
A kép életlen és szellemképes	<p>Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az auto. beállításhoz.</p> <p>Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz.</p>
A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen	<p>Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól.</p> <p>A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges.</p>
A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt.	<p>Ellenőrizze, hogy a számítógép üzemkapcsolója bekapcsolt (ON) állásban van.</p> <p>Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően illeszkedik a foglalatába az alaplapon.</p> <p>Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.</p> <p>Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem.</p> <p>Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképes a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt.</p>
Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)	<p>Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem.</p> <p>Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.</p>
A kép nincs középen, illetve megfelelő méretre állítva	Állítsa be a kép vízszintes és függőleges helyzetét, vagy nyomja meg a gyorsgombot (AUTO).
A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)	Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	<p>Használja a Windows 7/8/10 leállítás módját a ÓRAJEL és FÓKUSZ elemek beállításához.</p> <p>Nyomja meg az auto. beállításhoz.</p>

Műszaki adatok

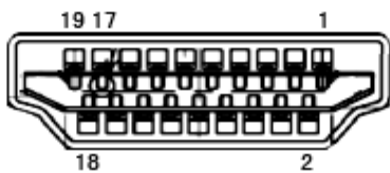
Általános specifikáció

Panel	Típus neve	Q27G2U	
	Megjelenítő-rendszer	Színes TFT LCD	
	Hasznos képméret	68.5 cm átlósan	
	Képpont-méret	0.2331mm (V) × 0.2331mm (F)	
	Külön szink.	V/F TTL	
	Megjelenítés színe	16,7 M szín	
Egyebek	Vízszintes pásztázási tartomány	30k-230kHz(HDMI) 230k-230kHz(DP)	
	Vízszintes pásztázási méret (maximum)	596.736mm	
	Függőleges pásztázási tartomány	48-144Hz(HDMI, DP)	
	Függőleges pásztázási méret (maximum)	335.664mm	
	Optimális alapfelbontás	2560x1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@144Hz(HDMI, DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Áramforrás	20Vdc, 4.5A	
	Energiafogyasztás	Jellemző (Fényerő = 90, Kontraszt = 50)	35W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤ 82W
		Energiatakarékosság	≤ 0.3W
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI/ DP/ Fülhallgató kimenet/ USB	
	Jelkábel típusa	Leválasztható	
Környezeti adatok	Hőmérséklet	Működés	0°~ 40°
		Üzemen kívül	-25°~ 55°
	Relatív páratartalom	Működés	10% – 85% (nem lecsapódó)
		Üzemen kívül	5% – 93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Működés	0-5000 m (0~16 404 láb)
		Üzemen kívül	0~ 12 192 m (0~40 000 láb)

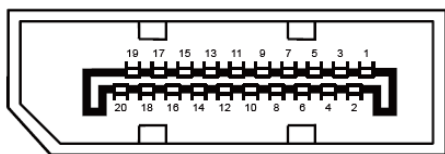
Alapvető Megjelenítési Üzem módok

NORMÁL	FELBONTÁS	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@100Hz	114.6	99.898
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93
QHD	2560x1440@60HZ	88.787	59.951
	2560x1440@100HZ	150.998	99.999
	2560x1440@120HZ	182.997	119.998
	2560x1440@144HZ	222.056	143.912
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Csatlakozó érintkező-kiosztása



Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1.	TMDS adatok 2+	9.	TMDS adatok 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adatok 2 árnyékolás	10.	TMDS Időzítés +	18.	+5V táp
3.	TMDS adatok 2-	11.	TMDS Időzítés árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adatok 1+	12.	TMDS időzítés		
5.	TMDS adatok 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adatok 1-	14.	Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön)		
7.	TMDS adatok 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adatok 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.