



Manuale d'uso Monitor LCD

Retroilluminazione LED **Q27G2U**



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Tutti i diritti riservati.

| | |
|---|----|
| Sicurezza..... | 1 |
| Convenzioni nazionali | 1 |
| Alimentazione..... | 2 |
| Installazione | 3 |
| Pulizia..... | 4 |
| Altro..... | 5 |
| Installazione..... | 6 |
| Contenuti della confezione..... | 6 |
| Installazione del supporto e della base | 7 |
| Regolare l'angolo di visuale | 8 |
| Collegamento del monitor | 9 |
| Funzione Adaptive..... | 10 |
| Regolazione..... | 11 |
| Tasti di scelta..... | 11 |
| OSD Setting (Impostazioni OSD)..... | 12 |
| Luminance (Luminosità) | 13 |
| Color Setup (Configurazione colore) | 14 |
| Picture Boost (Miglior. Immagine)..... | 15 |
| OSD Setup (Impost. OSD)..... | 16 |
| Game Setting (Impostazione gioco) | 17 |
| Extra | 18 |
| Exit (Esci)..... | 19 |
| Indicatore LED | 20 |
| Risoluzione problemi | 21 |
| Specifiche..... | 22 |
| Specifiche generali..... | 22 |
| Modalità di visualizzazione preimpostate..... | 23 |
| Assegnazione dei pin | 24 |
| Plug and Play | 25 |

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





ATTENZIONE: Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.





AVVISO: Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

Alimentazione

 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.


 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

 Da utilizzare solo con l'adattatore di alimentazione collegato
Produttori: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD. Modello: ADPC2090

Installazione

! Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

! Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

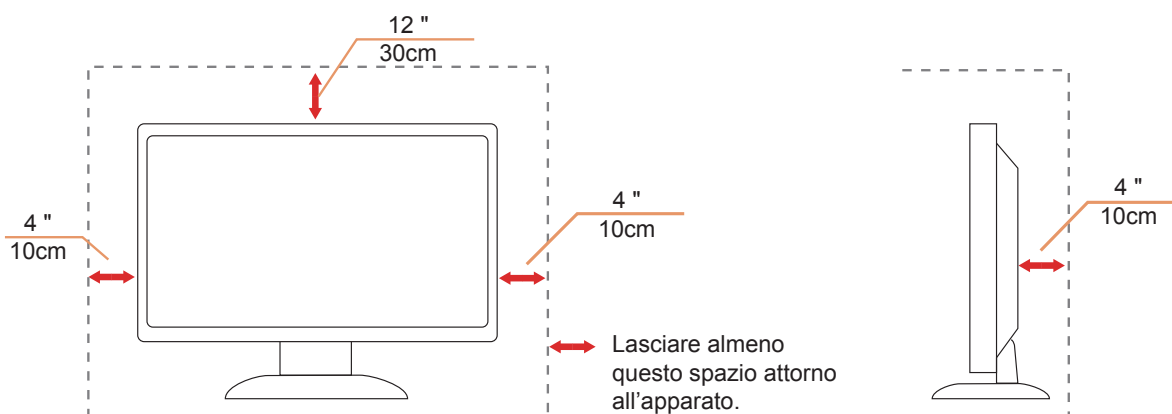
! Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

! Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.


! Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.


Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:

Installazione con base

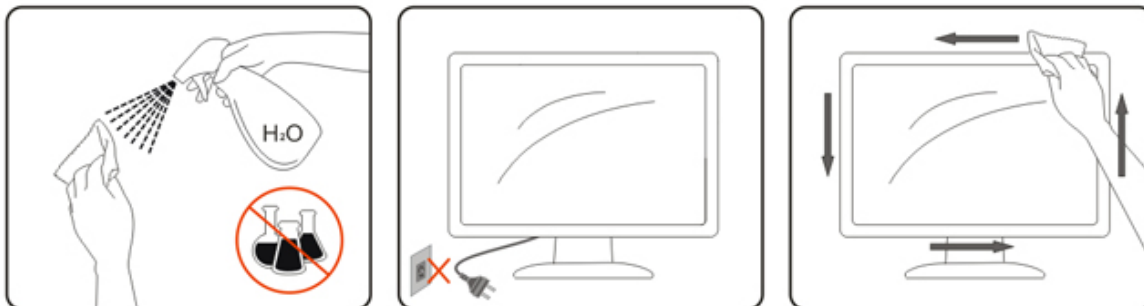


Pulizia


 Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detergenti forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.

 Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.




Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

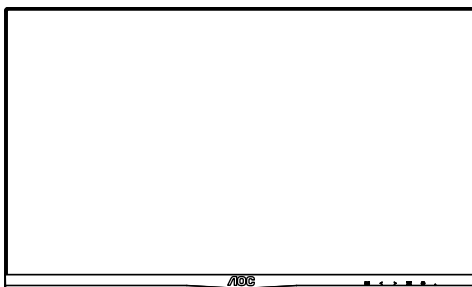
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

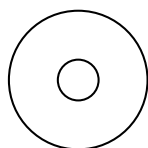
 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

Installazione

Contenuti della confezione



★



Manuale su CD

★

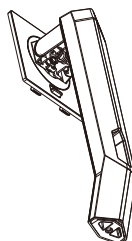


Scheda garanzia

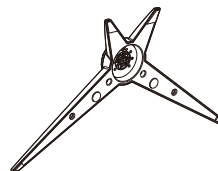
★



Adattatore di corrente



Supporto



Base



Cavo
d'alimentazione

★



Cavo HDMI

★



Cavo DP

★



Cavo VGA

★



Cavo USB

★



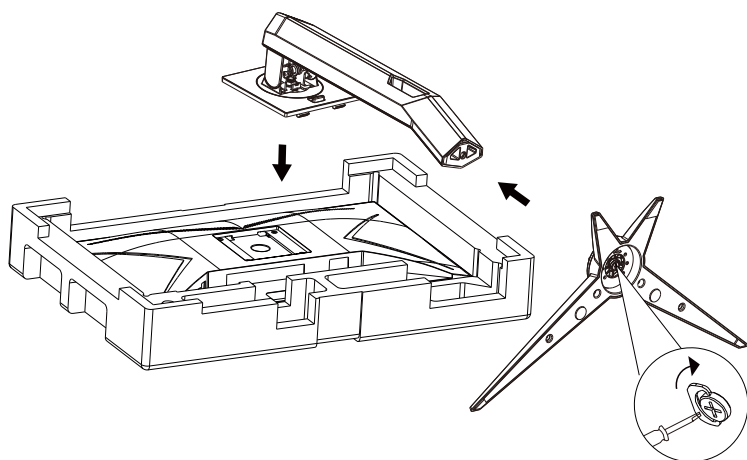
Cavo AUDIO

★ Non tutti i cavi segnale (HDMI, DP, VGA, USB, AUDIO) saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

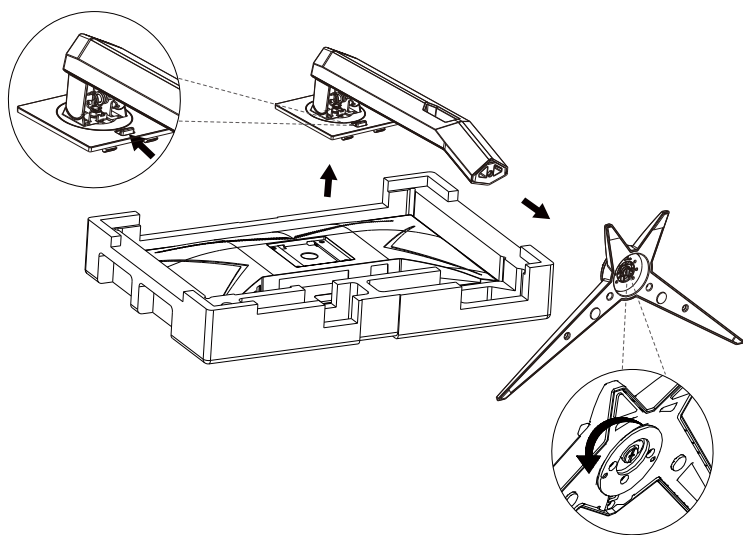
Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:

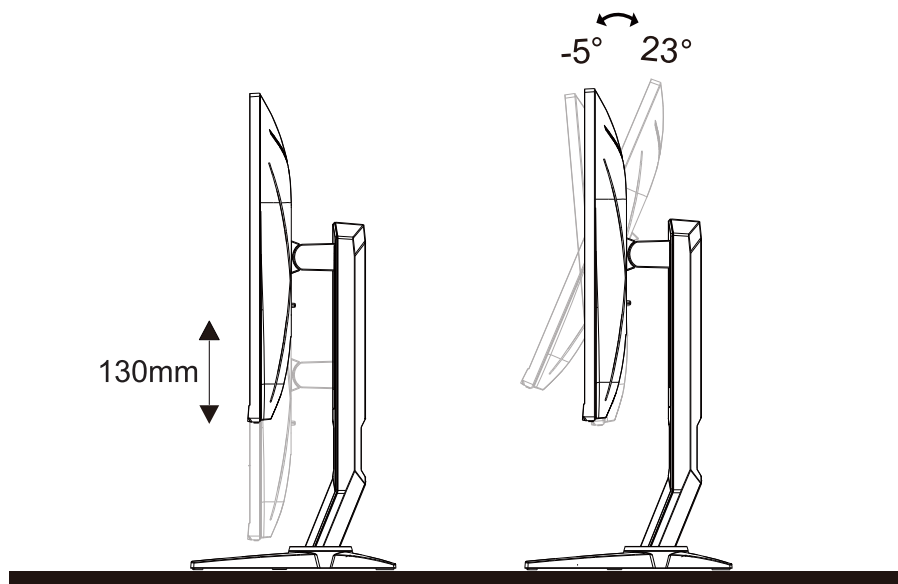


Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:

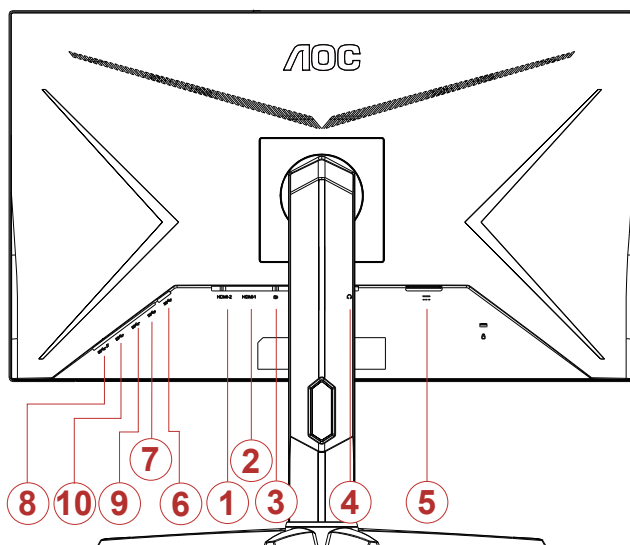


NOTA:

Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DisplayPort
4. Cuffie
5. Ingresso DC
6. USB-PC upstream
7. USB 3.2 Gen 1
8. USB3.2Gen1+Caricamento rapido
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB 3.2 Gen 1

Collegamento al PC

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

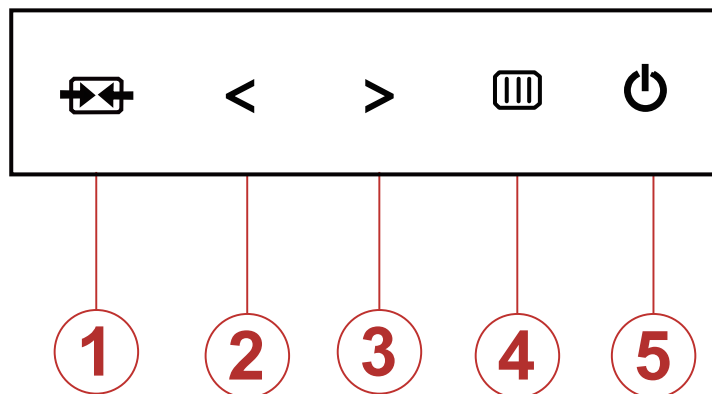
Spegnere sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

Funzione Adaptive

1. La funzione Adaptive è disponibile con DP/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serie
 - Radeon™ RX 500 serie
 - Radeon™ RX 400 serie
 - Radeon™ R9/R7 300 serie (eccetto serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serie
 - Radeon™ R9 Fury serie
 - Radeon™ R9/R7 200 serie (eccetto serie R9 270/X, R9 280/X)

Regolazione


Tasti di scelta



| | |
|---|----------------|
| 1 | Origine/Uscita |
| 2 | Mode Game/< |
| 3 | Dial Point/> |
| 4 | Menu/Invio |
| 5 | Alimentazione |

Origine/Uscita

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto  svolge la funzione di tasto di scelta rapida Origine.

Quando il menu OSD è chiuso, premere continuamente il tasto  per 2 secondi per effettuare la configurazione automatica (solo per modelli con D-Sub).

Dial Point (Quadrante)

Se non vi sono OSD, premere il tasto Punto di mira per attivare il menu di Punto di mira, quindi premere "<" o ">" per impostare o disattivare Punto di mira.

Modalità giochi/<

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "<" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "<" o ">" per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

Menu/Invio

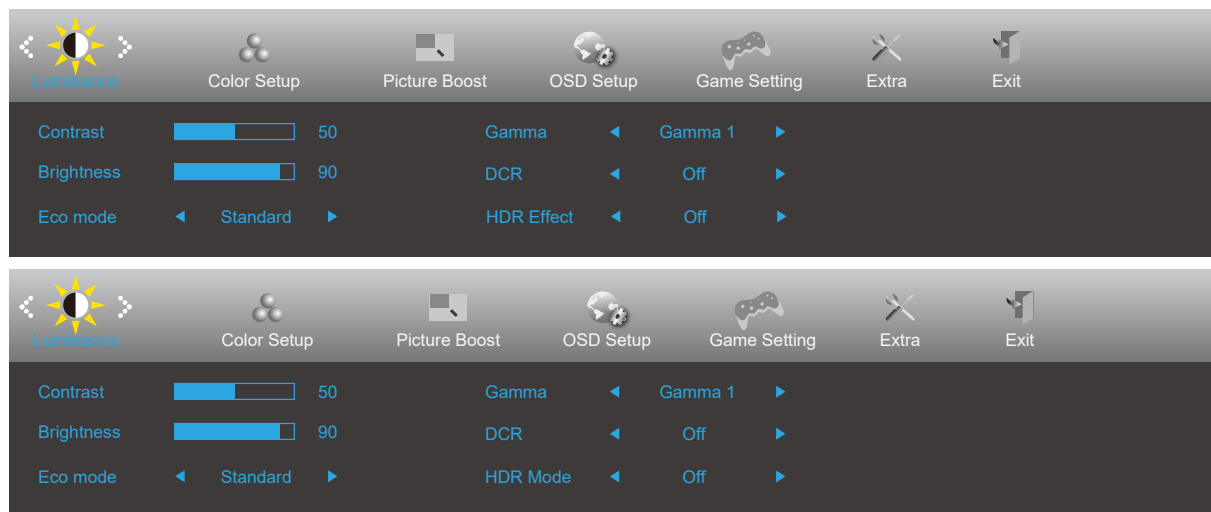
Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.

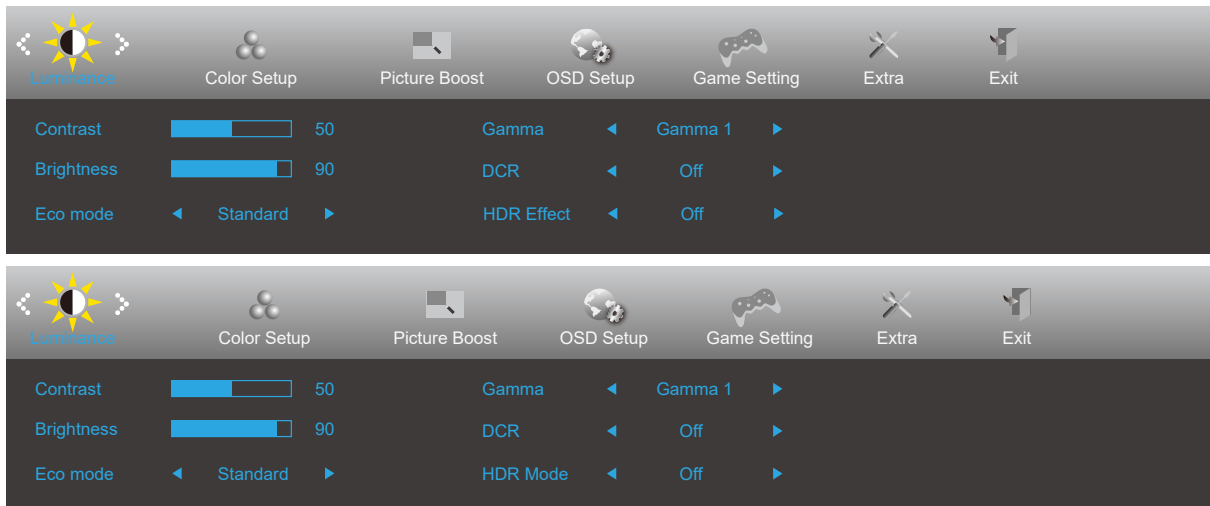



- 1). Premere il **tasto MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere **Sinistra** o **Destra** per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il **tasto MENU** per attivarla. Premere **Sinistra** o **Destra** per navigare tra le funzioni del menu secondario. Una volta che la funzione voluta è evidenziata, premere il **tasto MENU** per attivarla.
- 3). Premere **Sinistra** o **Destra** per cambiare le impostazioni della funzione selezionata. Premere il **tasto AUTO** per uscire. Ripetere le fasi 2 e 3 per regolare le altre funzioni.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare il menu OSD, tenere premuto il **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor. Per sbloccare il menu OSD, tenere premuto il **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor.









Note:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Modalità ECO (tranne la modalità Standard), DCR, modalità DCB e Picture Boost (Potenziamento immagine): per questi quattro stati può essere presente uno solo.

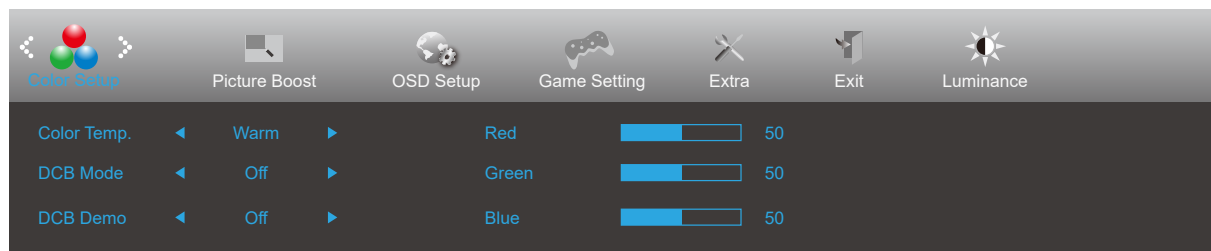
Luminance (Luminosità)





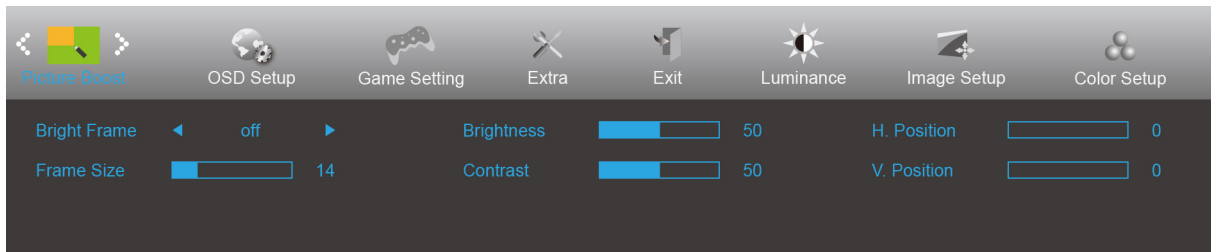
| | | | | |
|--|-------------------------|-----------------|---|--|
| | Contrast (Contrasto) | 0-100 | | Contrasto da registro digitale. |
| | Brightness (Luminosità) | 0-100 | | Regolazione illuminazione |
| | Eco mode (Econom.) | Standard |  | Modalità standard |
| | | Text (Testo) |  | Modalità di testo |
| | | Internet |  | Modalità Internet |
| | | Game (Giochi) |  | Modalità giochi |
| | | Movie (Film) |  | Modalità Film |
| | | Sports (Sport) |  | Modalità Sport |
| | | Reading |  | Reading Mode |
| | Gamma | Gamma1 | | Regola su Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | Regola su Gamma 2 |
| | | Gamma3 | | Regola su Gamma 3 |
| | DCR | Off (Disattiva) | | Disabilita il rapporto di contrasto dinamico |
| | | On (Attivo) |  | Abilita il rapporto di contrasto dinamico |
| | HDR Effect/ Mode | OFF | | Adjust HDR Effect/Mode |
| | | HDR Picture | | |
| | | HDR Movie | | |
| | | HDR Game | | |

Color Setup (Configurazione colore)



| | | | | |
|--|------------------------------|------------------------------------|--------------------|---|
| | Color Temp. (Colore) | Warm (Caldo) | | Richiama la temperatura colore calda da EEPROM. |
| | | Normal (Normale) | | Richiama la temperatura colore normale da EEPROM. |
| | | Cool (Freddo) | | Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM. |
| | | sRGB | | Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM. |
| | | User (Utente) | Red (Rosso) | Guadagno rosso da registro digitale |
| | | | Green (Verde) | Guadagno verde da registro digitale. |
| | | | Blue (Blu) | Guadagno blu da registro digitale. |
| | DCB Mode (DCB Modalità) | Full Enhance (Miglior. Completo) | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Miglior. Completo |
| | | Nature Skin (Interfaccia Naturale) | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Interfaccia Naturale |
| | | Green Field (Campo Verde) | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Campo verde |
| | | Sky-blue (Blue Cielo) | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Blue Cielo |
| | | AutoDetect (Rilevamento Auto.) | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Rilevamento automatico |
| | | OFF | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Rilevamento OFF |
| | DCB Demo (DCB Dimostrazione) | | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita modalità demo |
| | Red (Rosso) | | 0-100 | Guadagno rosso da registro digitale |
| | Green (Verde) | | 0-100 | Guadagno verde da registro digitale. |
| | Blue (Blu) | | 0-100 | Guadagno blu da registro digitale. |

Picture Boost (Miglior. Immagine)

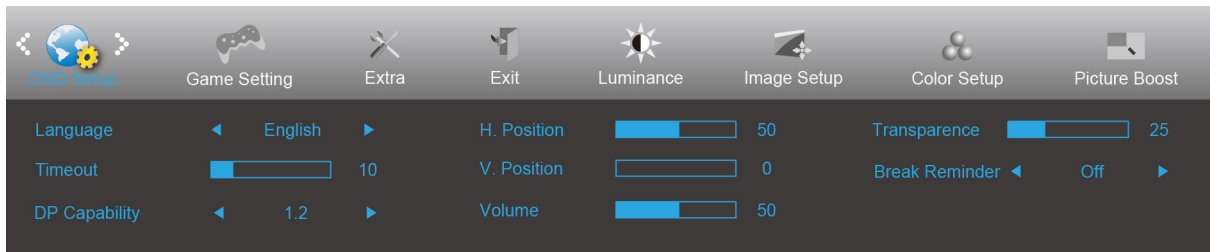



| | | | |
|--|------------------------------------|--------------------|---|
| | Bright Frame (Cornice Luminosa) | Attiva o Disattiva | Disabilita o abilita Cornice Luminosa |
| | Frame Size (Dimen. Cornice) | 14-100 | Regola le dimensioni della cornice |
| | Brightness (Luminosità) | 0-100 | Regola la luminosità della cornice |
| | Contrast (Contrasto) | 0-100 | Regola il contrasto della cornice |
| | H. Position (Posizione-O.) | 0-100 | Regola la posizione orizzontale della cornice |
| | V. Position (Posizione-V.) | 0-100 | Regola la posizione verticale della cornice |

Nota:

Regolare luminosità, contrasto e posizione della Cornice Luminosa per una migliore esperienza visiva.

OSD Setup (Impost. OSD)

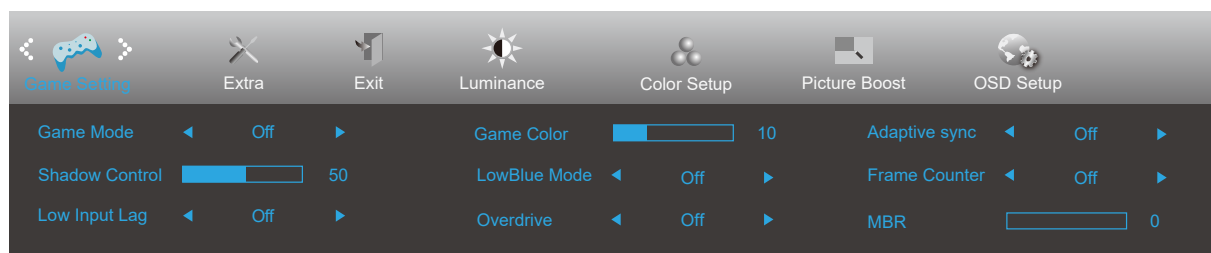



| | | | |
|---|-----------------------------------|--------------------|---|
|  | Language (Lingua) | | Selezionare la lingua del menu OSD |
| | Timeout | 5-120 | Regola il timeout del menu OSD |
| | H. Position (Posizione-O.) | 0-100 | Regola la posizione orizzontale del menu OSD |
| | V. Position (Posizione-V.) | 0-100 | Regola la posizione verticale del menu OSD |
| | Transparence (Trasparenza) | 0-100 | Regola la trasparenza del menu OSD |
| | Break Reminder (Promemoria pausa) | Attiva o Disattiva | Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora |
| | DP Capability (Capacità DP) | 1.1/1.2 | Solo DP1.2 supporta la funzione Free Sync |
| | Volume | 0-100 | Regolazione volume. |
| | Carica USB | On/Off | Carica USB On/Off |

Note:

Se i contenuti video DP supportano DP1.2, selezionare DP1.2 per DP Capability (Capacità DP); diversamente selezionare DP1.1

Game Setting (Impostazione gioco)

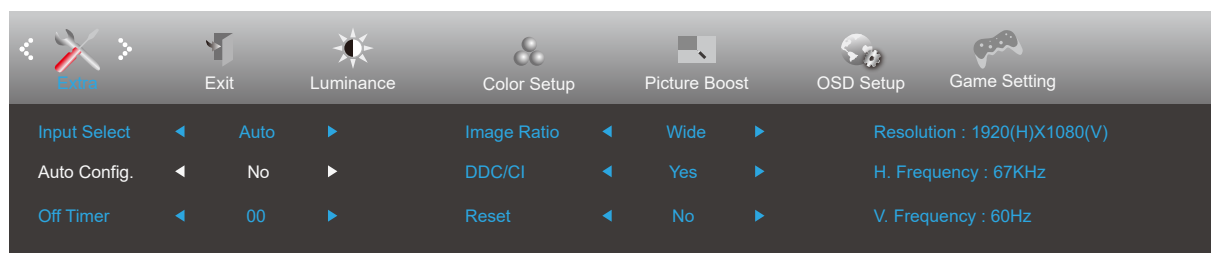



| | | | |
|---|--|---|--|
|  | Game Mode (Modalità gioco) | FPS | Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri. |
| | | RTS | Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine. |
| | | Racing (Corsa) | Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori. |
| | | Gamer 1 (Giocatore 1) | Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 1 (Giocatore 1). |
| | | Gamer 2 (Giocatore 2) | Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 2 (Giocatore 2). |
| | | Gamer 3 (Giocatore 3) | Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 3 (Giocatore 3). |
| | | off (Disattiva) | Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart |
| | Shadow Control (Controllo ombre) | 0-100 | L'impostazione predefinita di Shadow Control (Controllo ombre) è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. 1. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide. 2. Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide. |
| | Game Color (Colore gioco) | 0-20 | Game Color (Colore giochi) fornisce un livello 0-20 per regolare la saturazione per ottenere una migliore immagine. |
| | LowBlue Mode(Modalità blu basso) | Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura | Ridurre l'onda di luce blu regolando la temperatura del colore. |
| | Low input Lag (Rirardo ingresso ridotto) | On (Attivo) / Off (Disattiva) | Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso |
| | Overdrive | Weak (Debole) | Regola i tempi di risposta. |
| | | Medium (Medio) | |
| | | Strong (Forte) | |
| | | Boost | |
| | | Off (Disattiva) | |
| | Adaptive-Sync | On (Attivo) /Off (Disattiva) | Adjust the Adaptive-Sync. |
| | MBR | 0-20 | Regolare la riduzione dell'effetto mosso. |
| | Contatore di fotogrammi | Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra | Frequenza V del display sull'angolo selezionato |

Nota:

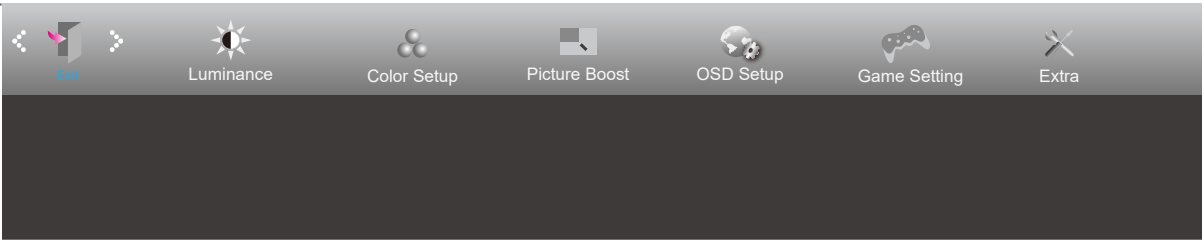
Le funzioni MBR e Overdrive Boost (Incremento overdrive) sono disponibili solo quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza verticale è fino a 75 Hz.

Extra



| | | | |
|--|------------------------------------|----------------|--|
|  | Input Select (Selezione Input) | | Seleziona l'origine del segnale d'ingresso |
| | Off timer (Timer spegnimento) | 0-24 ore | Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC |
| | Image Ratio (Rapporto Immagine) | Widescreen | Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione. |
| | | 4:3 | |
| | | 1:1 | |
| | | 17" (4:3) | |
| | | 19" (4:3) | |
| | | 19" (5:4) | |
| | | 19" W (16:10) | |
| | | 21,5" W (16:9) | |
| | | 22" W (16:10) | |
| | | 23" W (16:9) | |
| | | 23,6" W (16:9) | |
| | | 24" W (16:9) | |
| | | 27" W (16:9) | |
| | DDC/CI | Sì o No | Attiva/disattiva il supporto DDC/CI |
| | Reset (Ripristino) | Sì o No | Ripristina il menu sui valori predefiniti |

Exit (Esci)



| | | | |
|---|-------------|--|--------------------------------|
|  | Exit (Esci) | | Uscita dal menu OSD principale |
|---|-------------|--|--------------------------------|

Indicatore LED

| Stato | Colore del LED |
|--------------------------|----------------|
| Modalità massima potenza | Bianco |
| Modalità disattivazione | Arancione |

Risoluzione problemi

| Problema e Domanda | Soluzioni possibili |
|--|---|
| Il LED d'alimentazione non si accende | Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor. |
| Nessuna immagine sullo schermo | <ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione. ● Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato utilizzando il cavo D-SUB) Controllare il collegamento del cavo D-SUB (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI (Collegato mediante cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso D-SUB/HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore. ● Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente. ● Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati. |
| L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature | Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer. |
| L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine. | Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando. |
| Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione | L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole. |
| Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU) | Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. |
| L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato | Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO). |
| L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco) | Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta. |
| Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo | Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente. |

Specifiche

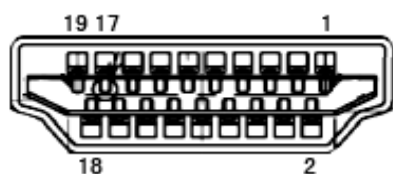
Specifiche generali

| | | | |
|-------------------------|--|--|-------------------------------|
| Pannello | Nome del modello | Q27G2U | |
| | Sistema | Display LCD TFT a colori | |
| | Dimensioni visibili dell'immagine | 68.5 cm diagonale | |
| | Dimensioni pixel | 0.2331mm (O) x 0.2331mm (V) | |
| | Sincronia separata | H/V TTL | |
| | Colori dello schermo | 16,7 milioni di colori | |
| Altro | Portata scansione orizzontale | 30k-230kHz(HDMI) 230k-230kHz(DP) | |
| | Dimensioni scansione orizzontale (massime) | 596.736mm | |
| | Portata scansione verticale | 48-144Hz(HDMI, DP) | |
| | Dimensioni scansione verticale (massime) | 335.664mm | |
| | Risoluzione ottimale predefinita | 2560x1440@60Hz | |
| | Max resolution | 2560x1440@144Hz(HDMI, DP) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Alimentazione | 20Vdc, 4.5A | |
| | Consumo energetico | Tipico (Luminosità = 90, Contrasto = 50) | 35W |
| | | Max. (luminosità = 100, contrasto =100) | ≤ 82W |
| | | Risparmio energetico | ≤ 0.3W |
| Caratteristiche fisiche | Tipo di connettore | HDMI/ DP/ Uscita cuffie/ USB | |
| | Tipo di cavo segnale | Staccabile | |
| Ambiente | Temperatura | Operativa | 0°~ 40° |
| | | Non operativa | -25°~ 55° |
| | Umidità | Operativa | Da 10% a 85% (senza condensa) |
| | | Non operativa | Da 5% a 93% (senza condensa) |
| | Altitudine | Operativa | 0~ 5000 m (0~ 16404 ft) |
| | | Non operativa | 0~ 12192 m (0~ 40000 ft) |

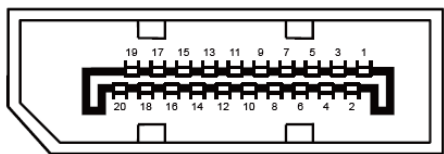
Modalità di visualizzazione preimpostate

| STANDARD | RISOLUZIONE | FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz) | FREQUENZA VERTICALE (Hz) |
|-----------|-----------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| | 640x480@120Hz | 60.938 | 119.72 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@100Hz | 114.6 | 99.898 |
| | 1920x1080@120Hz | 139.1 | 119.93 |
| QHD | 2560x1440@60HZ | 88.787 | 59.951 |
| | 2560x1440@100HZ | 150.998 | 99.999 |
| | 2560x1440@120HZ | 182.997 | 119.998 |
| | 2560x1440@144HZ | 222.056 | 143.912 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Assegnazione dei pin



| N. pin | Denominazione del segnale | N. pin | Denominazione del segnale | N. pin | Denominazione del segnale |
|--------|---------------------------|--------|----------------------------------|--------|---------------------------|
| 1. | TMDS Data 2 + | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC Ground |
| 2. | TMDS Data 2 Shield | 10. | TMDS Clock + | 18. | +5V Power |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Rilevamento Hot Plug |
| 4. | TMDS Data 1 + | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1Shield | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Riservato (N.C. sul dispositivo) | | |
| 7. | TMDS Data 0 + | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Shield | 16. | SDA | | |



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

| N. pin | Denominazione del segnale | N. pin | Denominazione del segnale |
|--------|---------------------------|--------|---------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH (n) |
| 8 | GND | 18 | Rilevamento Hot Plug |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.